

DECENT.BET

EINE TRANSPARENTE SPORTWETTEN- UND SPIELPLATTFORM AUF DER BASIS VON SMART CONTRACTS IN DER ETHEREUM BLOCKCHAIN, DIE 100% DER PROFITE UNTER DEN INHABERN VON DBET-HAUSKREDITEN AUSSCHÜTTET.

VERSION 0.5.1

KURZBESCHREIBUNG

Decent.bet ist eine transparente, intelligente, Sportwetten-Plattform und ein Online-Casino auf der Basis von Smart Contracts. Durch den Einsatz der auf Smart Contracts basierenden Ethereum Blockchain peilt Decent.bet eine massenhafte Verbreitung an. Im Gegensatz zu anderen dezentralisierten Spiel-Plattformen, die für Transaktionen primär Ether und Bitcoin einsetzen, nutzt Decent.bet spezielle ERC20-Tokens - DBETs -, um sowohl das Spielen auf der Plattform als auch den Kauf von Krediten im Haus, bekannt als DBET-Hauskredits, zu erleichtern. Dies eröffnet zahllose Möglichkeiten wie Häuser in gemeinschaftlichem Besitz, White Label-Lösungen und mehr.

Die Decent.bet-Sportwetten-Plattform nutzt einen vertrauenswürdigen Aufbau, in dem die Decent.bet-Adressen Wettangebote und Ergebnisse bereitstellen. Alle Transaktionen sind innerhalb der Blockchain transparent und nachprüfbar. Diese Transparenz macht hinterhältige oder räuberische Aktivitäten von vornherein unmöglich. Alle Auszahlungen, Kreditvergaben, Lotterie-Gewinne und Haus-Buy-Ins werden vollständig dezentralisiert und On-Chain bestimmt.

Auf der Decent.bet-Plattform steht auch eine breite Palette an Glücksspiel-Casinospielen zur Verfügung - unter Verwendung von Statuskanälen im Off-Chain-Status, die abschließend On-Chain nachprüfbar sind. Die Geschwindigkeit und Skalierbarkeit kombiniert die Nutzererfahrung einer High-End-Spielplattform, während gleichzeitig die Transparenz und Prüfbarkeit der Blockchain eingebracht werden.

Diese Abhandlung diskutiert die Funktion des Decent.bet-Hausmodells, das im Besitz der Nutzer ist, die Statuskanal-basierten Casinospiele, die White Label-Lösungen, die dezentralisierten Häuser und die Geschäftsaussichten für die Plattform.

INHALTSVERZEICHNIS

1.0 ABKÜRZUNGEN UND DEFINITIONEN	3
2.0 EINFÜHRUNG	4
2.1 Über Decent.bet.....	4
2.2 Probleme und Lösungen.....	4
2.3 Marktanalyse	7
2.4 Beschränkungen	8
3.0 DBETS.....	9
4.0 DAS HAUS.....	10
4.1 DBET-Hauskredite	10
4.2 Erhalt von DBET-Hauskrediten	10
4.3 Umtausch von DBET-Hauskrediten.....	10
5.0 SPORTWETTEN.....	11
5.1 Decent.bet API	11
5.2 Ergebnisse & Prüfung.....	11
6.0 CASINO	12
6.1 Statuskanäle	12
6.2 Slots	13
6.3 Mechanics.....	13
6.4 Craps.....	15
6.5 Andere Spiele 16	
7.0 GEWINNE, AUSZAHLUNGEN & GEWINNVERTEILUNG	17
8.0 LOTTERIE.....	19
9.0 WHITE LABEL-LÖSUNGEN	20
9.1 Anforderungen.....	20
9.2 White Label-Häuser.....	20
9.3 Erste Haus-Buy-Outs.....	20
10.0 MULTI-PLATTFORM-NUTZBARKEIT.....	21
11.0 DECENT C.....	22
12.0 CROWDSALE	23
13.0 ZUKUNFTSPOTENZIAL	25
14.0 INVOLVIERTE RISIKEN	26
14.1 Serverausfälle	26
14.2 Vertrauenswürdige Datenanbieter.....	26
14.3 Ethereum Blockchain-Abhängigkeit	
15.0 REFERENZEN.....	28

1.0 ABKÜRZUNGEN UND DEFINITIONEN

DBET-Umtausch	Dezentralisierter Umtausch für DBET-Tokens und DBET-Hauskredite
DBETs	ERC-20-Token, das zur Platzierung von Wetten auf der Decent.bet-Plattform dient.
DBET-Hauskredit	Ein DBET-Token, das für eine komplette Sitzung ins Haus eingebracht wurde.
Haus	Kumulative DBET-Hauskredite, die in einer Sitzung eingesetzt werden, um alle Wetten, die für die zugehörige Sitzung platziert wurden, zu sichern.
Sitzung	3-monatiger Spielzeitraum, bei dem am Ende jeder Sitzung Profite verteilt werden.
White Label-Haus	Spielplattform, die von Decent.bet unterstützt wird und die andere Firmen auswählen und umbenennen können, sodass sie als deren eigene Entwicklung erscheinen.

2.0 EINLEITUNG

2.1 Über Decent.bet

Decent.bet ist eine transparente Sportwetten- und Spielplattform mit Gewinnbeteiligung, die dezentralisierte Smart Contracts in der Ethereum Blockchain einsetzt.

Decent.bet strebt an, eine langfristige Lösung bereitzustellen, die es Nutzern weltweit ermöglicht, einen Kredit im Haus, einen DBET-Hauskredit, einzurichten, der Sportwetten und Glücksspiele anbietet, während gleichzeitig die Blockchain wirksam eingesetzt wird, um im Gegensatz zu herkömmlichen Online-Casinos Transparenz, Nachprüfbarkeit und eine konstante Verfügbarkeit bereitzustellen. Diese Plattform-Struktur ermöglicht Nutzern, Erträge mit minimaler Interaktion zu generieren, während Häusern auf der Decent.bet-Plattform ermöglicht wird, zu arbeiten und DBET-Hauskredit-Erträge auf transparente und ehrliche Weise auszuzahlen.

Decent.bet beginnt mit einem einzelnen Haus, das von der Decent.bet-Plattform betrieben wird und in gegebener Zeit die Türen für herkömmliche Casinobetreiber öffnen wird, um Häuser auf der Plattform zu etablieren. Das erlaubt herkömmlichen Casinobetreibern, die Blockchain-Technologie wirksam einzusetzen, um der vorhandenen Nutzerbasis die nächste Generation von Glücksspielen und Sportwetten anzubieten.

2.2 Probleme und Lösungen

Problem: Spielplattformen, die hohe Profite erzielen und im Besitz einer einzelnen Gruppe/eines einzelnen Unternehmens sind, aber nur über eingeschränkte Transparenz verfügen und auf veralteten Technologie-Plattformen laufen.

Traditionelle Online-Casinos/Sportwetten-Plattformen, die auf dem aktuellen Markt zur Verfügung stehen, arbeiten vollständig zentralisiert und Betriebsgewinne werden unter ausgewählten Einzelpersonen/Gruppen verteilt.

Obwohl das gegenwärtig kein großes Problem darzustellen scheint, läuft das aktuelle Modell unter Berücksichtigung der kommenden Verschiebung von der Zentralisierung und streng kontrollierten Modellen hin zu einer dezentralisierten Zukunft ein hohes Risiko, dass es in den

kommenden Jahren veraltet sein wird. Die Vision von Decent.bet ist eine vollständige Nutzung der Möglichkeit, die sich mit dem kommenden Wechsel zur Dezentralisierung darstellt - bei der Inhaber von DBET-Hauskrediten dabei mitreden, wie sich die Plattform mit einem dezentralisierten Steuerungsmodell entwickelt und wie Profite erhalten werden, die durch die Plattform für jede Sitzung generiert werden. Sogar an der demokratischen Auswahl von wohltätigen Zwecken leisten sie einen Beitrag.

Mit dem aktuellen Innovationsschub in allen Industrien bei Lösungen, die auf einer disruptiven Blockchain basieren, und der offensichtlichen Eignung für auf Glücksspielen basierenden Lösungen gibt es nur wenige Plattformen, die konzeptualisiert wurden und zuweilen erst im Laufe des letzten Jahres implementiert wurden.

Allerdings gibt es, ungeachtet der Stufe, auf der die vorhandenen Plattformen gerade sind, einige fundamentale Probleme, die bei der Mehrzahl von ihnen auftreten.

Problem: Blockchain-basierte Casinos stellen langsame, teure, von der Blockchain abhängige Spiele bereit, die nicht über eine 2-Schicht-Lösung verfügen, Sportwetten-Plattformen in den Kinderschuhen/auf Konzeptebene oder Profite teilende Glücksspiel-Plattformen mit einem Ein-Haus-Modell.

Plattformen, die auf der Ethereum Blockchain aufgebaut wurden, stehen den gleichen Problemen gegenüber, denen alle dezentralisierten Plattformen, die auf Ethereum aufgebaut sind, gegenüberstehen. Spiele, die traditionell mit schnellem Tempo gespielt werden, werden aufgrund der langsamen Blockzeiten für RNG und Transaktionen in der Blockchain im Allgemeinen verlangsamt. Obwohl das mit den geplanten Aktualisierungen des Ethereum-Netzwerks, die seine Leistung massiv verbessern, in Zukunft kein Problem darstellen dürfte, sind Spiele gegenwärtig sehr langsam und können kein reguläres Online-Casino hinsichtlich Geschwindigkeit und Erfahrung nachbilden. Das stellt ein massives Hindernis dar, wenn es darum geht, die Massen von einem Umstieg auf eine Blockchain-basierte Plattform zu überzeugen.

Decent.bet, das auf der Ethereum-Plattform basiert, steht gegenwärtig dem gleichen Problem gegenüber wie die anderen Plattformen, versucht aber es zu lösen, indem für RNG und Spielbewegungen nach der Kanalerstellung Kanäle im Off-Chain-Status genutzt werden. Dadurch wird die Spielgeschwindigkeit massiv erhöht und bietet dem Endnutzer die

Erfahrung jedes anderen High-End-Online-Casinos, während das Spiel On-Chain nachprüfbar ist. Status-Kanäle führen auch zu drastisch verringerten Kosten, da Transaktionen nicht On-Chain durchgeführt werden.

Sportwetten-Plattformen andererseits sind problematisch hinsichtlich der Erreichung eines Konsenses bei den Ereignissen. Die Aufgabe erweist sich als komplex zu implementierende Aufgabe - obwohl sie einfach aussieht - weil gleichzeitig Methoden zur Manipulation des Systems gering gehalten und arglistige Organisationen, die fehlerhafte Ergebnisse im Netzwerk speichern, verringert werden müssen.

Die Pflege eines mit 50% mehrheitlichen Konsenses könnte eine Einzelperson/Gruppe dazu führen, 50% der Tokens im Netzwerk zu kaufen und falsche Ergebnisse durchzusetzen.

Eine Erhöhung der Konsenserfordernisse auf, sagen wir, 75%, könnte arglistige Parteien dazu führen, konstant 26% der Tokens oder mehr im Netzwerk zu halten und fehlerhafte Ergebnisse durchzusetzen, wodurch es unmöglich wäre, einen 75%-Konsens zu erreichen.

Das dezentralisierte, auf Crowdsourcing basierende Erfolgskontrollproblem ist definitiv schwierig zu lösen. Gegenwärtig arbeiten zwei Plattformen an der Lösung - Augur und Gnosis. Aber gegenwärtig ist noch Arbeit erforderlich, bevor die Plattform einsatzbereit ist.

Allerdings wären zukünftig APIs, die von zwei Plattformen bereitgestellt werden, eine hervorragende Quelle für Wettplattformen, die eine Verknüpfung ermöglichen und präzise Ergebnisse auf dezentralisierte Weise bereitstellen.

Aktuell versucht Decent.bet das Problem zu lösen, indem zentralisierte Orakel für jedes Haus auf der Plattform bereitgestellt werden. Die Blockchain hilft bei der Bereitstellung von Transparenz und Prüfbarkeit, um sicherzustellen, dass die Häuser nicht versuchen, Spieler zu betrügen, indem fehlerhafte Ergebnisse auf der Plattform gespeichert werden. Mit mehreren Häusern, die auf der Plattform entstehen, hätten Nutzer eine Auswahl verschiedener Ergebnisse und Leistungsanbieter, unter denen sie wählen könnten. Das würde auch die Türen für den Einzug traditioneller Sportwetten-Plattformen öffnen, die die von der Decent.bet-Plattform gelieferte Technologie übernehmen und im Gegenzug die Nutzerbasis der Plattform insgesamt erhöhen könnten.

Neben den oben genannten zwei Problemen scheinen Plattformen, die über ein Profit

Sharing-Modell verfügen, dieses gegenwärtig geschlossen anzubieten - mit einem einzelnen Haus, das Profite der angebotenen Spiele unter den Nutzern aufteilt, die ein Token mit Dividendenanteil innehaben. Das mag an sich kein Problem sein, bei einer längerfristigen Expansion einer Plattform versucht Decent.bet jedoch ein Modell mit mehreren Häusern einzubringen, mit White-Label-Häusern, die den Providern/Casino-Betreibern ermöglichen, ein eigenes Haus zu starten und einen eigenen Mechanismus zur Profit-Verteilung zu pflegen.

Decent.bet ermöglicht Nutzern DBET-Hauskredite zu kaufen, die es ihnen erlauben, Sitzungserträge zu sammeln und am Erfolg der Plattform auf einzigartige Weise teilzuhaben. Zunächst nutzen Sportwetten Quoten und Ergebnisse, die von Adressen im Besitz von Decent.bet geliefert werden.

Das von Decent.bet gelieferte Standard-ERC-20-Token wird für alle Zwecke innerhalb der Plattform verwendet, im Gegensatz zu anderen Glücksspiel-Plattformen auf der Basis von Smart Contracts, die Wetten in Ether zulassen.

2.3 Marktanalyse

Heute gibt es keine Datenquellen, die Nutzungsstatistiken von Blockchain-basierten Glücksspiel-Plattformen als Ganzes liefern, da die Mehrheit der laufenden Plattformen erst innerhalb des letzten Jahres implementiert wurde.

Allerdings stehen Statistiken für Online-Casinos zur Verfügung und würden eine annehmbare Repräsentation des Zielpublikums und des künftigen Wachstumspotenzials darstellen.

(Ref. Nr. 4). Der Marktwert betrug in 2014 35,97 Milliarden USD und laut Schätzungen wird er in 2020 66,59 Milliarden Dollar erreichen, bei einem durchschnittlichen jährlichen Wachstum (CAGR) von 10,81%. Die Verwendung von Mobilgeräten für Online-Glücksspiele steigt. Das Marktwachstum für diese Branche ist sehr ortsspezifisch.

Mehr als 80 Länder haben das Online-Glücksspiel legalisiert und in Europa gibt es den größten Online-Glücksspielmarkt der Welt, der sich weiter vergrößern wird, da die Niederlande neue

Bestimmungen zum Online-Glücksspiel beschlossen haben. In der Asien-Pazifik-Region ist der Online-Glücksspiel-Sektor nicht sehr stark gewachsen, da es dort keinen Spielraum gab.

Seit der Online-Glücksspielmarkt den Spielern ermöglicht, virtuelles Geld einzusetzen, wurden die Last und das Risiko verringert, wenn man - wie bei realen Glücksspielaktivitäten - Geld in der Tasche tragen musste. Und da man aus der Bequemlichkeit des Zuhauses heraus spielen kann, nehmen viele Leute Zuflucht zum Online-Glücksspiel - was die künftigen Möglichkeiten für diesen Markt zeigt.

Dieser Markt wird in der Zukunft weiter wachsen, da er sein Reifestadium noch nicht erreicht hat. Die Regierungen bewegen sich in Richtung einer Regulierung dieser Praxis, wodurch die Spieler auf diesem Wachstumsmarkt mehr Spielraum erhalten.

2.4 Einschränkungen

Die Erzielung korrekter und prüfbarer Ergebnisse für Sportereignisse in einem vollständig dezentralisiertem System würde einen weitaus größeren technischen Aufwand bedeuten, während gleichzeitig die Türen für eine Reihe von Sicherheits- und Integritätsbedenken geöffnet würden.

Eine frühe Markteinführung würde unser Potenzial maximieren, erfordert aber, dass wir autorisierte Adressen verwenden, um für den Vertrag Ergebnisse bereitzustellen - wodurch die Plattform einen Aspekt der Zentralisierung erleben würde. Dieser Zugang bedeutet, dass Nutzer sich auf Decent.bet verlassen müssten, dass präzise Spielergebnisse geliefert werden. Alle anderen Aspekte von Sportwetten - d. h. Auszahlungen, erstellte Wetten, Hausvorteile usw. sind dezentralisiert, transparent und prüfbar - was eine deutliche Verbesserung gegenüber vorhandenen, zentralisierten Glücksspiel-Plattformen, die gegenwärtig operieren, wäre.

Bei Glücksspielen wie Slots, Craps und Roulette, die sich auf sofortige Ergebnisse und Spielbewegungen verlassen, um die Nutzererwartungen zu erfüllen, während gleichzeitig sichergestellt wird, dass die Ergebnisse in der Blockchain prüfbar sind, nutzt Decent.bet Statuskanäle zwischen dem Haus und den Nutzern, wobei eine REST API zum Einsatz kommt, um zwischen dem Nutzer und dem Haus zu kommunizieren. Aktuelle wettbewerbsfähige Implementierungen verlassen sich auf ein Orakel, das als RNG agiert, um

Ergebnisse zum Vertrag zurückzuführen, was hinsichtlich Nutzererfahrung viel zu lange dauert. So ist eine massenhafte Verbreitung viel schwieriger zu erreichen. Durch den Einsatz von Statuskanälen, die absolut Off-Chain arbeiten und abschließend On-Chain nachprüfbar sind, können wir diese Einschränkung umgehen.

Allerdings wird Decent.bet letztendlich alle Glücksspiel-Verträge umstrukturieren, damit sie auf der Basis von reinen On-Chain-Lösungen arbeiten, wenn die geplanten Aktualisierungen der Ethereum-Blockchain, z. B. das Sharding, umgesetzt wurden. Dadurch könnte die Leistung von Ethereum hinsichtlich Transaktionen pro Sekunde erhöht werden.

3.0 DBETS

Decent.bet nutzt sein eigenes ERC-20-Standard-Token, DBET, für alle Transaktionen auf der Plattform. Im Gegensatz zu anderen Plattformen, die Ether oder Bitcoin für das Glücksspiel nutzen, werden DBETs neben dem Glücksspiel auch für andere Geschäftsfälle eingesetzt, z. B. den Kauf von DBET-Hauskrediten, den Aufkauf von Zollhäusern, den Kauf von Lotterielosen und mehr. Ether wird nur zum Zeitpunkt des ICO (Initial Coin Offering) von den Decent.bet-Verträgen akzeptiert - es wird verwendet, um die Plattform für eine vorhersehbare Zukunft zu finanzieren und zu betreiben.

4.0 DAS HAUS

Im Gegensatz zu traditionellen, zentralisierten Casinos und Online-Glücksspiel-Plattformen bietet Decent.bet ein transparentes Haus, an dem seine Nutzer teilhaben können.

4.1 DBET-Hauskredite

Das Haus ermöglicht den Nutzern, zu Beginn jeder Sitzung DBET-Hauskredite zu kaufen. Sitzungen umfassen einen Zeitraum von 3 Monaten. Die Sitzung 0 beginnt mit einem Hauskredit-Einkaufszeitraum für jeden Nutzer, in dem keine Profitverteilung erfolgt. Ab Sitzung 1 können Nutzer am Ende jeder Sitzung Profite für ihre Hauskredite einlösen; diese Verteilung basiert auf der Proportionalität der Hauskredite, die sie im Vergleich zu den gesamten Hauskrediten, die von diesem Haus gekauft wurden, innehatten.

Es werden 100% aller Hausprofite unter den Inhabern von Hauskrediten verteilt, wobei 5%

für eine gewinnende DBET-Hauskredit-Inhaber-Lotterie reserviert werden.

4.2 Erhalt von DBET-Hauskrediten

Alle DBET-Hauskredite können mit DBETs erworben werden und sind für die gesamte Sitzung gesperrt, bevor sie gegen Profite eingetauscht oder zur nächsten Sitzung übertragen werden können.

4.3 Umtausch von DBET-Hauskrediten

Zu Liquidationszwecken bietet Decent.bet einen dezentralisierten DBET-Hauskredit-Umtausch, der es Nutzern ermöglicht, ihre Hauskredite jederzeit während der ersten 11 Wochen einer Sitzung gegen DBETs einzutauschen. Im Fall, dass ein Nutzer während des Profitverteilungszeitraums Hauskredite im Umtausch hat, werden die Hauskredite automatisch liquidiert, wenn der Nutzer seinen Anteil der Profitverteilung einfordert.

5.0 SPORTWETTEN

Das Markteinführungsangebot von Decent.bet ist eine Sportwetten-Plattform mit verschiedenen Sportangeboten: Baseball, American Football, Basketball, Eishockey, Tennis, Fußball und mehr.

Alle Spiele, Wetten und Ergebnisse auf der Plattform werden in Smart Contracts gespeichert. Da es allerdings Probleme bei der Erstellung einer vollständig dezentralisierten Sportwetten-Plattform gibt hinsichtlich des Aspekts, dass die richtigen Ergebnisse im Vertrag gespeichert werden, ebenso wie dass die verschiedenen Angriffsmöglichkeiten und Methoden zur Manipulation des System verringert werden, wird Decent.bet die Spiele und Ergebnisse mittels vertrauenswürdiger Adressen im Vertrag speichern. Obwohl die Plattform dadurch einen Aspekt der Zentralisierung erhält, wären alle Spiele, Gewinnchancen und Ergebnisse transparent und in der Blockchain prüfbar. Nutzer könnten sofort fehlerhafte Ergebnisse in der Blockchain sehen und melden, wenn ein solcher Vorfall eintritt.

5.1 Decent.bet API

Die Decent.bet API wird primär dafür verwendet, Sportwetten-Metadaten abzurufen. Die API liefert die Metadaten, die vom Front-End benötigt werden, z. B. Mannschaftsnamen, Liga-Bezeichnungen, Ereignis-Bezeichnungen usw. ohne den Smart Contract mit Daten aufzublähen, die keine Dezentralisierung und Verringerung der gasPrices erfordern. Spiele in den Smart Contracts könnten durch ihre IDs identifiziert werden.

5.2 Ergebnisse & Prüfung

Alle Gewinnchancen und Ergebnisse, die vom Decent.bet-Back-End erhalten werden, kommen von mehreren Sportwetten-Feeds und Line-Providern. Dieser Zugang verringert die Gefahr von Fehlern, während gleichzeitig Gewinnchancen und Ergebnisse im Smart Contract gespeichert werden. Zur Prüfung der Ergebnisse können Nutzer Ergebnisse direkt über das Decent.bet- Front-End oder seine API ansehen und die Ergebnisse prüfen, die manuell über die Ethereum Blockchain im Smart Contract gespeichert wurden. Wenn sich herausstellt, dass ein Ergebnis fehlerhaft ist, können die Nutzer eine Korrektur fordern und eine Erstattung erhalten.

6.0 CASINO

Zusätzlich zur Sportwetten-Plattform, die bei Markteinführung zur Verfügung steht, startet Decent.bet ein dezentralisiertes Casino, das auf Smart Contracts und Statuskanälen basiert. Bei Markteinführung stehen Slots zur Verfügung, gefolgt von einer Reihe anderer Casinospiele - z. B. Craps, Roulette usw. - die im Einklang mit unserer Vision von einer massenhaften Verbreitung entwickelt werden.

6.1 Statuskanäle

Beim gegenwärtigen Zustand der Ethereum Blockchain - die sich auf ein On-Chain-Orakel verlässt, das mit einer vertrauenswürdigen Quelle verbunden ist, um als RNG, d. h. random.org oder WolframAlpha, zu dienen - müssen Nutzer auf einen Rückruf einer Anfrage warten, was aufgrund des On-Chain-Zustands eine Minute oder länger dauern kann. Die aktuellen Einschränkungen von Ethereum hinsichtlich der Transaktionen pro Sekunde stören die Nutzererfahrung durch Verzögerungen dramatisch. Dadurch könnte sich ein großer Teil unser potenziellen Ziel-Nutzer - traditionelle Online-Glücksspieler - abwenden, weil sie sich der Funktionsweise von Blockchain-Glücksspiel nicht bewusst sind.

Das führte uns zu einer alternativen Methode für ein RNG und die Einrichtung von Spielen On-Chain zwischen Haus und Nutzer - Statuskanäle. Statuskanäle nutzen die Blockchain für erste Einzahlungen in den Kanal-Vertrag für Haus und Spieler, bevor das Spiel für den Spieler verfügbar wird. Dabei wird ein rundenbasiertes System genutzt. Der Nutzer und das Haus tauschen Daten für eine Runde aus, indem sie signierte Meldungen verwenden, die eine abschließende On-Chain-Prüfung aktivieren.

***** INFO ZUR IMPLEMENTIERUNG, DIE IN DER ABSCHLIESSENDEN VERSION BEREITZUSTELLEN IST *****

Am Front-End könnten alle Nutzer durch Betrachtung geschlossener Kanäle die RNG-Sequenz für alle ihre Spiele rekonstruieren und die Gültigkeit prüfen.

Der Vorteil einer Nutzung dieses System ist die Geschwindigkeit, mit der Spiele gespielt werden könnten, und die Skalierbarkeit im Vergleich zu einer vollständigen On-Chain-Lösung beim aktuellen Zustand des Ethereum-Netzwerks. Wenn Transaktionen nur zu Beginn und am

Ende eines Kanalvertrags statt bei jeder Bewegung stattfinden würden, könnten Nutzer signifikant an gasPrices sparen, was sonst im Laufe der Zeit einen beträchtlichen Ether-Betrag kosten würde.

Mit künftigen Aktualisierungen, die für Ethereum vorgeschlagen würden, z. B. Casper und Sharding, hätte Ethereum die Kapazität, um eine um ein Vielfaches größere Anzahl von Transaktionen pro Sekunde durchzuführen (~15 tx/Sek. gegenwärtig zu mehr als 10,000+ tx/Sek. – Ref. Nr. 3). Decent.bet würde letztendlich auf eine vollständig dezentralisierte Lösung seiner Casinospiele umschalten, wenn die vorgeschlagenen Aktualisierungen bereitstehen.

6.2 Slots

Slot-Maschinen bringen Casinos größere Profite ein als jeder andere Spieltyp. Nach den Daten von 2016 brachten Slot-Maschinen mehr Umsatz ein als alle anderen Casinospiele zusammen, wobei Penny-Slots den größten Umsatz erzielten.

So zeigt z. B. der NEVADA GAMING CONTROL BOARD GAMING REVENUE REPORT von 2016, dass sich der "Gesamt-Spielgewinn" (der Gewinn des Casinos) von Slots auf 7.066.306.000 \$ (etwa 7 Milliarden) belief. Der Gesamtgewinn von Tischspielen belief sich auf 4.094.401.000 \$ (ca. 4 Milliarden). Nicht einmal, wenn die Sportwetten mit 19.236.000 \$ (ca. 19,2 Millionen) hinzugefügt werden, kommt der Casinospiele-Umsatz in die Nähe der Slots. (Ref. Nr. 1)

Slots auf der Decent.bet-Plattform haben den Vorteil, dass sie nachprüfbar und transparent sind, während sie gleichzeitig auf dezentralisierten Smart Contracts gehostet werden.

Der Slots-Vertrag ermöglicht den Nutzern die Erschaffung von Kanälen zwischen sich und dem Haus, um erste Einzahlungen und abschließende Abrechnungen durchzuführen. Alle Spielbewegungen werden mittels einer einfachen Zwei-Wege-Kommunikation über eine REST API zum Startzeitpunkt verarbeitet.

Letztendlich, mit einer stabilen Veröffentlichung von Whisper (Ref. Nr. 2) würde Decent auf das Whisper-Protokoll umstellen, um eine vollständig dezentralisierte Kommunikation für seine Statuskanäle zu ermöglichen.

***** INFO ZUR IMPLEMENTIERUNG, DIE IN DER ABSCHLIESSENDEN**

6.3 Mechanics

Bei der Markteinführung wird Decent.bet Multi-Line-Spielautomaten anbieten, die 5 Walzen und bis zu 5 Reihen aufweisen.

Der Wettbetrag für jede Drehung am Slot würde mit der Anzahl der Reihen, die der Spieler spielen möchte, multipliziert. Wenn ein Nutzer z. B. mit einem Einsatz von 10 DBETs drehen möchte, während er 5 Reihen spielt, müsste er 50 DBETs einsetzen. Die Chancen auf eine Auszahlung steigen mit der Erhöhung der Reihenanzahl.

Die Auszahlungen basieren auf den von links nach rechts verlaufenden Symbol-Wiederholungen für jede Reihe, von 3 bis 5 Symbol-Wiederholungen.

Die Verteilung der Auszahlungen für Gewinnkombinationen verschiedener Symbole pro Reihe ist nachfolgend aufgelistet. Jedes Symbol wird durch ein Alphabet gekennzeichnet, das im tatsächlichen Spiel durch seine jeweiligen Symbole ersetzt wird.

3xA – 10	4xA - 20	5xA - 30
3xB – 20	4xB - 40	5xB - 60
3xC – 40	4xC - 80	5xC - 120
3xD – 50	4xD - 100	5xD - 150
3xE – 75	4xE - 150	5xE - 225
3xF – 150	4xF - 300	5xF - 450
3xG – 300	4xG - 600	5xG - 900

Slots bestehen aus 5 Walzen, die mit variierender Häufigkeit jeweils 7 verschiedene Symbole enthalten, die mehrere Gewinnkombinationen mit verschiedenen Wahrscheinlichkeiten ermöglichen. Die Häufigkeitsverteilung für jedes Symbol auf jeder Walze ist nachfolgend gegeben.

S	R1	R2	R3	R4	R5
A	4	4	7	6	7
B	5	4	4	6	4
C	4	6	2	3	3
D	2	2	4	1	3
E	4	2	2	2	1
F	1	2	1	2	2
G	1	1	1	1	1

Damit erhalten wir eine Verteilung von 21 Symbolen für jede Walze.

Die Gesamtzahl von verschiedenen Kombinationen wären jetzt 21^5 oder 4.084.101 verschiedene Kombinationen.

Basierend auf der oben aufgelisteten Walzenverteilung liegt die Wahrscheinlichkeit einer Gewinnkombination bei 9,433165%.

Nutzererträge auf der Basis der verschiedenen Gewinnkombinationen, basierend auf der Walzenverteilung und den oben genannten Auszahlungen, wären etwa 93,08291%.

100% der generierten Profite würden unter den Inhabern von DBET-Hauskrediten als Teil jeder Sitzungs-Profitverteilung verteilt. Wie in Punkt 3.1 festgelegt, werden 5% des Saldos für eine einzelne Lotteriezählung reserviert. Das Spiel selbst erschafft die Erfahrung eines tatsächlichen Slot-Spielens in einem Casino und wäre auf verschiedenen Bildschirmgrößen spielbar. Wir glauben, dass die mobile Unterstützung weit reichen wird, um die Akzeptanz und Nutzerbindung zu erhöhen.

6.4 Craps

Craps wird das zweite Casinospield auf der Decent.bet-Plattform sein. Das Spiel würde aufgrund der Probleme bei der Nutzererfahrung, die bei einem Spiel erwachsen würden, bei dem mehrere Spieler Transaktionen in einem Smart Contract speichern müssen, mit einem Spieler pro Tisch angeboten.

Craps wird benutzerfreundlich und in Übereinstimmung mit unserer Vision zur Erschaffung einer Plattform gestaltet, die sowohl transparent ist als auch eine reaktionsschnelle Nutzererfahrung bietet, die in Richtung Verbesserung der Akzeptanz weit reichen wird.

Craps wird ebenfalls Statuskanäle mit vorab festgelegten Zufallszahlen nutzen, die gemischte Seeds und deren Hashes nutzen. Nutzer spielen immer gegen das Haus und können zwischen Pass-Line und Don't-Pass-Line wählen, bevor die Würfel gerollt werden.

Sobald der Würfel im Front-End gefallen ist, wird auf Basis der Runde und der jeweiligen Blended Seeds eine Zufallszahl generiert Dann werden folgende Bedingungen für eine Pass-Line-Wette geprüft -

1. Wenn die Summe auf den Würfeln 7 oder 11 ist, gewinnt der Nutzer das Spiel. Wenn die Summe auf den Würfeln 2, 3 oder 12 ist, gewinnt das Haus das Spiel.

2. Wenn die oben genannten Bedingungen nicht erfüllt werden, wird die zuvor aufgerufene Summe als "Punkt" festgesetzt. Jetzt spielen der Nutzer und das Haus wiederholt, bis entweder der Punkt oder eine Sieben erscheint. Wenn der Punkt erscheint, gewinnt der Nutzer. Wenn zuerst eine Sieben erscheint, gewinnt das Haus.

3. Alle Nutzergewinne sind doppelt so hoch wie der gesetzte Betrag.

Bei Don't-Pass-Line-Wetten werden die Bedingungen zwischen dem Nutzer und dem Haus vertauscht. Wie bei anderen Casinospiele auf der Plattform würden 100% der generierten Profite unter den Inhabern von DBET-Hauskrediten als Teil jeder Sitzungs-Profitverteilung verteilt.

6.5 Andere Spiele

Im Laufe der Zeit werden weitere Casinospiele zur Plattform hinzugefügt, basierend auf der Nutzeranforderung in Form von Smart Contracts und Statuskanälen, während für alle Transaktionen DBETs genutzt werden.

7.0 GEWINNE, AUSZAHLUNGEN & GEWINNVERTEILUNG

Auf der Decent.bet-Plattform können Nutzer DBET-Hauskredite für jede Sitzung, einen 3-monatigen Zeitraum, kaufen. Zu Beginn von Sitzung 0 oder der letzten Woche einer anderen Sitzung können sich Nutzer ins Haus einkaufen, indem sie DBETs nutzen, um DBET-Hauskredite zu kaufen. Im Wesentlichen werden dadurch die DBETs der Nutzer im Haus gesperrt und können erst am Ende einer Sitzung eingelöst werden, zusammen mit den Profiten.

DBET-Hauskredite werden in Zukunft auch im DBET-Haus-Umtausch umgetauscht, damit DBETs jederzeit in einer Sitzung für Liquidität sorgen. DBET-Hauskredite können in der letzten Woche der aktuellen Sitzung auch zur nächsten Sitzung übertragen werden, wodurch die DBETs eines Spielers für eine weitere Sitzung gesperrt werden, während die Möglichkeit zum Einlösen von Profiten bleibt.

Da Smart Contracts aufgrund ihrer Natur nicht alle DBET-Hauskredit-Inhaber automatisch liquidieren können, müssen DBET-Hauskredit-Inhaber zu Beginn jeder Sitzung nach S1 ihre Hauskredite manuell umtauschen, um ihre Auszahlungen einzulösen. Alle Inhaber von DBET-Hauskrediten werden vor jedem Hauskredit-Kaufzeitraum über das Front-End und per E-Mail informiert, ebenso zu Beginn jedes Profitverteilungszeitraums.

Die Profite jedes Nutzers während einer Sitzung werden unter Verwendung der folgenden Gleichung berechnet -

$$\frac{\text{Hauskredite}}{\text{Hauskredite insgesamt}} \times (\text{Sitzungsprofite})$$

Beispiel: Wenn die insgesamt eingekauften DBET-Hauskredite gleich 10.000.000 DBET-Hauskrediten sind und der Betrag der Sitzungsprofite 4.000.000 DBETs beträgt, sind die Profite, die unter den Nutzern aufgeteilt werden, 380.000.000 DBETs - 95% der Profite.

Noch einmal, 5% werden für die Sitzungslotterie reserviert.

In diesem Szenario würde ein Spieler, der 20.000 DBET-Hauskredite gekauft hat,

berechtigt sein, $\frac{20.000}{10.000.000} \times 3.800.000$ für eine Summe von 7.600 DBETs einzulösen.

Wenn aus einem Grund am Ende einer Sitzung die Sitzungsprofite gleich Null oder geringer sind, könnten Nutzer ihre DBET-Hauskredite liquidieren und einen Verlust realisieren.

8.0 LOTTERIE

Lotterien finden am Ende jeder Sitzung statt, nachdem die Profitverteilung stattgefunden hat.

Alle Inhaber von DBET-Hauskrediten, die am Ende einer Sitzung über mindestens 1.000 DBETs verfügen, erhalten automatisch für alle 1.000 DBETs, die sie besitzen, einen Eintrag bei der Lotterie. Es sind maximal 5 Einträge möglich. Die Lotterie erfordert keine manuelle Interaktion seitens des Nutzers.

Lotterien funktionieren auf einfache Art und Weise. Zu Beginn einer Sitzung wird eine Funktion aufgerufen, solange sie noch nicht aufgerufen wurde.

Die Funktion fordert eine Zufallszahl von random.org an, die zwischen 0 und der Anzahl von DBET-Hauskredit-Inhabern liegt, die für die vorherige Haussitzung im Feld der DBET-Hauskredit-Inhaber waren.

Die im Feld der DBET-Hauskredit-Inhaber vorliegende Adresse im Index, die von der Zufallszahl bezeichnet wird, die von random.org ausgegeben wird, wird als Gewinner der Lotterie betrachtet.

Alle Gewinne werden automatisch auf den Gewinner übertragen.

9.0 WHITE LABEL -LÖSUNGEN

Parallel zu Decent.bets Vision einer schnellen und fehlerfreien Nutzererfahrung für unsere Blockchain-basierte Glücksspielplattform werden White Label-Lösungen für andere, größere Unternehmen angeboten, die unsere Plattform & Technologie übernehmen, um eigene Häuser, die eigene benutzerdefinierte Angebote und Feeds nutzen, zu erstellen.

9.1 Voraussetzungen

Alle externen Unternehmen, die Decent.bet für Blockchain-basierte Glücksspiel-Dienste nutzen möchten, müssen mindestens 2.000.000 DBETs innehaben. Es werden Sicherheitsüberprüfungen durchgeführt, um Leistungsbilanzen sicherzustellen und die Compliance mit passenden Bestimmungen der Gerichtsbarkeit, die zugrunde liegt, zu verifizieren.

9.2 White Label-Häuser

Externe Unternehmen, die die Plattform nutzen dürfen, können über die Decent.bet API eigene kundenspezifische Spiele und Line-Feeds implementieren. Sobald die API-Implementierung abgeschlossen ist, werden für jeden Provider separate Smart Contracts erstellt und die Nutzer können zwischen verschiedenen Providern auf der Plattform umschalten.

9.3 Erste Haus-Buy-Outs

Vor dem Verkauf von White Label-Häusern an externe Unternehmen haben die Nutzer die Möglichkeit, DBET-Hauskredite für die neu erstellten Häuser zu erwerben. Diese Kredite müssen von den Unternehmen zu einer vorab vom Haus festgelegten Rate aufgekauft werden. So hat z. B. ein neues Haus, das bei den Nutzern eingeführt wird, 1.000.000 Kredite von den Nutzern eingekauft. Die Nutzer sind jetzt berechtigt, eine vorab festgelegte Rate zu wählen, zu der das Haus an die Unternehmen verkauft wird. In diesem Fall haben die Nutzer, sagen wir, eine vorab definierte Rate von 1,2x gewählt, dann müsste ein Unternehmen 1.200.000 DBETs an alle DBET-Hauskredit-Inhaber zahlen, bevor es die Kontrolle über das Haus übernehmen kann. Das ermöglicht den Nutzern zu entscheiden, welche Provider sie auf der Plattform wünschen. Außerdem hätten sie dafür einen finanziellen Anreiz.

10.0 MULTI-PLATTFORM-NUTZBARKEIT

Parallel zur Vision eines digitalen Massenmarkt-Casinos, das von der Blockchain gesichert wird, stehen Glücksspiel-Front-Ends über mehrere Plattformen hinweg zur Verfügung, um die Akzeptanz und die Verbleibquote zu verbessern. Decent.bet bietet sowohl ein reaktionsschnelles Web-Front-End als auch native mobile Apps für sowohl Android- als auch iOS-Geräte an.

Mit Blick auf Spiele, die hinsichtlich Transaktionszeiten flexibel sind - gegenwärtig eine signifikante Einschränkung bei Ethereum - können Sportwetten und Casinospiele wie Slots und Craps dennoch mit einer gleichmäßigen und ansprechenden Nutzererfahrung gespielt werden.

11.0 DECENT C

Decent.bet etabliert eine zertifizierte 501c(3)-Stiftung namens Decent C for Humanity oder Decent Charity for Humanity. 10% der von den DBET-Hauskrediten der Gründer generierten Profite werden an Decent C for Humanity gespendet. Der Pflichtbetrag darf 50.000,00 \$ pro Sitzungsspende nicht überschreiten.

Der Fokus der Stiftung liegt auf weltweiter humanitärer Hilfe. Die Begünstigten der Stiftung werden über 2 Wege ermittelt, durch die Gründer und durch eine Wahl der Gemeinschaft.

12.0 CROWDSALE

Decent.bet führt im September 2017 einen Crowdsale durch und bietet Investoren DBET-Tokens an, bevor die Plattform komplett auf dem Markt eingeführt wird.

Der Crowdsale wird gedeckelt und es stehen 250.000.000 DBETs zur Verfügung, die während der Dauer des Crowdsales verteilt werden können. Der Crowdsale läuft, bis die Deckelung erreicht ist oder 30 Tage vergangen sind, je nachdem, was zuerst eintritt. Am Ende des Crowdsales werden die verbliebenen Tokens verbrannt.

Die während der Dauer des Crowdsales verteilten Tokens stellen 70% des Gesamtvorrats an

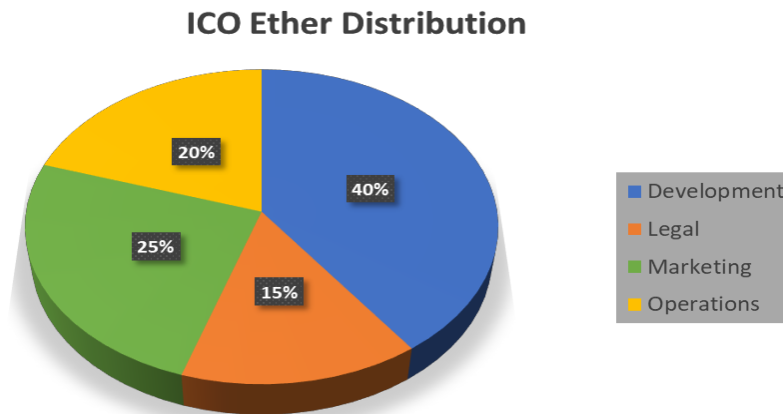
Münzen dar. Die verbleibenden 30% werden am Ende des Crowdsales geprägt und folgendermaßen zugeordnet:

18% zeitlich gesperrte Gründeranteile - nach 1 Jahr abrufbar. Dies dient als Anreiz für das Decent.bet-Team, um die Plattform zu entwickeln und motiviert zu bleiben, damit der Token-Wert beständig ansteigt.

10% gehalten vom Vertrag, kann nur verwendet werden, um das Haus zu etablieren. Diese erste Einlage ins Haus wird als Beitrag der Gründer ausgewiesen und gibt den Gründern ein Anrecht auf den resultierenden DBET-Hauskredit-Profit.

2% werden für Spenden verwendet - Bitcointalk-Signatur-Kampagnen, Kampagnen in sozialen Medien, Blog-Posts, Übersetzungen und mehr.

Die Verteilung von Ether, das während des Crowdsales erhoben wurde, geht folgendermaßen vor sich.



Entwicklung - 40% - wird verwendet, um Entwickler für Smart Contracts, Front-Ends und die Spielentwicklung einzustellen, damit sichergestellt wird, dass Decent.bet im Plan ist für seine Ankündigungen auf der Roadmap und zum fortgesetzten Einbringen innovativer Ideen in die Plattform.

Rechtliches - 15% - Lizenzen, Anwaltsgebühren und andere juristische Tätigkeiten/Verfahren, die erforderlich sind, um eine Glücksspiel-Plattform legal zu betreiben.

Marketing - 25% - Akquise von Nutzern über den Einsatz von Online- / physischen Marketing-Kampagnen, die regelmäßige Onlinespieler / traditionelle Spieler informieren und zu Nutzern der Decent.bet-Plattform werden lassen.

Betrieb - 20% - Für alle Betriebsausgaben, die für die Plattform benötigt werden, um den Tagesbetrieb und das langfristige Wachstum sicherzustellen.

13.0 ZUKUNFTSPOTENZIAL

Nach Beendigung des Crowdsales etabliert Decent.bet auf der Basis der eingegangenen Summe ein größeres Entwicklungsteam, das versucht, so viele Casinospiele wie möglich auf der Plattform einzurichten, um die Vision der Massen-Verbreitung zu verfolgen.

Mit einer großen Auswahl an Casinospiele, die unter Nutzung der Ethereum Blockchain transparent, nachprüfbar und verifizierbar sind, zusammen mit einer 100%-igen Profitauszahlung an DBET-Hauskredit-Inhaber, hat Decent.bet eine solide Wachstumsbasis, um ein führender Anbieter auf dem globalen Online-Casino-Markt zu werden.

Mit Verbesserungen der aktuellen Infrastruktur der Ethereum Blockchain würde Decent.bet auch auf ein vollständig dezentralisiertes Modell für Casinospiele umschalten, solange die Nutzererfahrung nicht beeinträchtigt wird.

Aus der Sportwetten-Perspektive versucht Decent.bet alle beliebten Sportarten hinzuzufügen, die Regionen weltweit versorgen, um sich als weltweit führender Anbieter von Sportwetten auf Blockchain-Basis zu etablieren.

14.0 INVOLVIERTE RISIKEN

14.1 Serverausfälle

Mit den Statuskanälen benötigt Decent.bet einen Kommunikationsmodus für Glücksspiele, um Daten für jede Spielbewegung auszutauschen. Zum Zeitpunkt der Markteinführung muss Decent.bet in Ermangelung stabiler, dezentralisierter Nachrichtenprotokolle eine REST API nutzen, die in einer regulären Cloud-Infrastruktur gehostet wird, um als Kommunikationsmodus zu agieren und Off-Chain-Spielbewegungen zwischen dem Spieler und dem Haus durchzuführen. Wie bei jeder Lösung, die sich auf eine Client-Server-Architektur verlässt, können aus verschiedensten Gründen Ausfälle auftreten.

Allerdings werden in jeden Vertrag Auszeiten implementiert. Nutzer könnten Kanäle selbst nach einer Auszeit beenden und schließen und so sicherstellen, dass ihre Gelder nicht in der Schwebe sind, während die Server nicht direkt mit den Nutzern kommunizieren können.

Um diese negativen Effekte abzuschwächen und die Betriebszeiten auf Maximalniveau zu halten, wird Decent.bet eine High-End-Cloud-Infrastruktur mit mehreren Instanzen nutzen, die mit Load Balancern und DDOS-Schutz gesichert werden. Alle On-Chain-Ereignisse werden ebenfalls von separaten Instanzen überwacht, um sicherzustellen, dass On-Chain-Transaktionen wie das Schließen von Kanälen vom Haus durchgeführt werden kann, auch wenn die API-Server offline sind. Sobald Whisper von Ethereum eine stabile Veröffentlichung bereitstellt, wird die gesamte Kommunikation zwischen den Nutzern und dem Haus umgeschaltet, sodass statt der REST API Whisper genutzt wird.

14.2 Vertrauenswürdige Datenanbieter

Alle Sportwetten-Gewinnchancen, -Angebote und -Ergebnisse auf der Decent.bet-Plattform werden von Adressen im Besitz von Decent.bet bereitgestellt. Nutzer der Plattform müssen sich auf Decent.bet verlassen, dass die richtigen Daten bereitgestellt werden, denn sonst könnten unerwünschte Konsequenzen drohen. Um Probleme, die aus diesem Aspekt erwachsen, zu verhindern, nutzt Decent.bet Daten mehrerer Datenanbieter und prüft alle Daten, bevor diese in die Blockchain gelangen. Wenn allerdings ein Fehler auftritt, können Nutzer die Wette melden, um Korrektur bitten und eine Erstattung erhalten.

In Zukunft wird Decent.bet versuchen, dezentralisierte Orakel zu implementieren, wobei ein

Belohnungssystem als Anreiz dient, damit die richtigen Ergebnisse bereitgestellt werden. Böse agierenden Parteien drohen Bestrafungen.

14.3 Ethereum Blockchain -Abhängigkeit

Da Decent.bet eine Plattform ist, die auf der Ethereum Blockchain basiert, verlässt es sich hinsichtlich des langfristigen Erfolgs absolut auf den Zustand des Ethereum-Netzwerks. Ein unvorhergesehener Unfall im Ethereum-Netzwerk könnte Decent.bet hinsichtlich Leistung, Stabilität, Sicherheit usw. beeinträchtigen.

Decent.bet wäre auch durch die Beschränkungen des Ethereum-Netzwerks eingeschränkt, sei es hinsichtlich Geschwindigkeit, Skalierbarkeit oder anderer Faktoren. Mit den vorgeschlagenen Aktualisierungen, die den Zustand des Ethereum-Netzwerks deutlich verbessern würden, muss sich Decent.bet allerdings nur noch darauf einstellen, Verbesserungen beim Angebot einer vollständig dezentralisierten/On-Chain-Lösung bereitzustellen, statt sich auf Schicht-2-Lösungen wie Statuskanäle für schnelle, verifizierbare Glücksspiele zu verlassen.

15.0 REFERENZEN

Slot-Statistiken

<http://factmyth.com/factoids/slots-account-for-more-revenue-than-all-other-casino-games-combined/>

Dezentralisiertes Kommunikationsprotokoll - Whisper

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Whisper>

Skalierungsmöglichkeiten von Ethereum Sharding

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Sharding-FAQ>

Globaler Online-Glücksspielmarkt - nach Art, Gerät, Regionen - Marktgröße, Bedarfsprognosen, Branchentrends und Aktualisierungen (2014-2020)

https://www.researchandmarkets.com/research/hdl474/global_online