

DECENT.BET

UNE PLATE-FORME DE PARIS SPORTIFS ET JEUX TRANSPARENTS REPOSANT SUR DES CONTRATS INTELLIGENTS SUR LA BLOCKCHAIN ETHEREUM QUI RESTITUE 100% DES PROFITS AUX DÉTENTEURS DE CRÉDIT DE MAISON DE JEU DE DBET .

VERSION 0.5.1

RÉSUMÉ

Decent.bet est une plate-forme de paris sportifs et de casino en ligne transparents reposant sur des contrats intelligents. En utilisant les contrats intelligents reposant sur la blockchain Ethereum, Decent.bet vise une adoption de masse. Contrairement à d'autres plate-formes de jeu décentralisées qui utilisent principalement Ether et Bitcoin pour les transactions, decent.bet utilise des jetons spécialisés ERC20 – DBET afin de faciliter les paris sur la plate-forme ainsi que d'acheter des crédits dans la maison, connus sous le nom de crédits de maison de jeu de DBET. Cela donne lieu à de nombreuses possibilités telles que les maisons de jeu communautaires, les solutions de marque blanche et plus encore.

La plate-forme de paris sportifs Decent.bet utilisera une configuration fiable où les adresses de Decent.bet fourniront des lignes de paris et des résultats. Toutes les transactions seront transparentes et vérifiables sur la blockchain. Cette transparence empêchera toute activité prédatrice ou malveillante dès le départ. Tous les paiements, les distributions de crédit, les gains de loterie, les rachats de maison de jeu seraient complètement décentralisés et déterminés en chaîne.

Toute une série de jeux basée sur les jeux de casino sera également disponible sur la plate-forme Decent.bet – utilisant des canaux d'état hors chaîne qui sont enfin vérifiables en chaîne. La vitesse et l'évolutivité combineront l'expérience utilisateur d'une plate-forme de jeu haut de gamme tout en apportant la transparence et la vérifiabilité de la blockchain.

Le présent document traite du fonctionnement du modèle de maison de jeu appartenant à l'utilisateur propriétaire de Decent.bet, des jeux de casino sur les canaux d'état, des solutions de marque blanche, des maisons de jeu décentralisées et des perspectives commerciales de la plateforme.

TABLE DES MATIÈRES

1.0	ABRÉVIATIONS ET DÉFINITIONS	3
2.0	INTRODUCTION.....	4
	2.1 À propos de Decent.bet.....	4
	2.2 Problèmes et Solutions.....	4
	2.3 Analyse de marché	7
	2.4 Limitations	8
3.0	DBETS	9
4.0	LA MAISON DE JEU.....	10
	4.1 Crédits de maison de jeu de DBET	10
	4.2 Obtention du crédit de maison de jeu de DBET.....	10
	4.3 Échange du crédit de maison de jeu de DBET	10
5.0	PARIS SPORTIFS.....	11
	5.1 API de Decent.bet	11
	5.2 Résultats & Vérifications	11
6.0	CASINO	12
	6.1 Canaux d'état.....	12
	6.2 Machines à sous	13
	6.3 Mécanique	13
	6.4 Craps.....	15
	6.5 Autres Jeux.....	16
7.0	GAINS, PAIEMENTS & DISTRIBUTION DE PROFITS.....	17
8.0	LOTERIE.....	19
9.0	SOLUTIONS DE MARQUE BLANCHE.....	20
	9.1 Exigences	20
	9.2 Maisons en marque blanche.....	20
	9.3 Rachats de la maison de jeu initiale.....	20
10.0	FACILITÉ D'UTILISATION DE LA MULTI-PLATE-FORME	21
11.0	DECENT C.....	22
12.0	VENTE PUBLIQUE.....	23
13.0	POTENTIEL FUTUR.....	25
14.0	RISQUES ENCOURUS	26
	14.1 Indisponibilité du serveur.....	26
	14.2 Fournisseurs de données fiables.....	26
	14.3 Dépendance du blockchain Ethereum.....	27
15.0	RÉFÉRENCES.....	28

1.0 ABRÉVIATIONS ET DÉFINITIONS

Échange DBET	Échange décentralisé pour les jetons de DBET et les crédits de maison de jeu de DBET
DBETs	Les jetons ERC-20 sont utilisés pour placer des paris sur la plate-forme Decent.bet.
Crédit de maison de jeu de DBET	Un jeton DBET est entré dans la Maison de jeu pour une session complète.
Maison de jeu	Les crédits de maison de jeu cumulatifs de DBET sont bloqués dans une session pour parier sur tous les mises placées pour la session associée.
Session	Période de jeu de 3 mois pendant laquelle les profits sont distribués à la fin de chaque session.
Maison de marque blanche	Plate-forme de jeux supportée par Decent.bet et que les autres entreprises peuvent choisir de rebaptiser de manière à donner l'impression de l'avoir développée.

2.0 INTRODUCTION

2.1 À propos de Decent.bet

Decent.bet est une plate-forme de jeux et de paris sportifs transparents de partage de profits qui utilise des Contrats intelligents décentralisés sur le blockchain Ethereum.

Decent.bet a pour but de fournir une solution à long terme pour permettre aux utilisateurs du monde entier d'établir des crédits dans les maisons de jeu, les crédits de maison de jeu de DBET qui offrent des paris sportifs et jeux en s'appuyant sur la blockchain pour assurer la transparence, la vérifiabilité et la disponibilité constante, contrairement à d'autres casinos réguliers en ligne. Cette structure de plate-forme permet aux utilisateurs de générer des retours avec une interaction minimale tout en permettant aux maisons de jeu sur la plate-forme Decent.bet d'opérer et de payer les retours de crédit de maison de jeu de DBET d'une manière transparente et honnête.

Decent.bet commencera avec l'exploitation d'une maison par la plate-forme Decent.bet et ouvrira en temps opportun les portes aux opérateurs de jeux de casino traditionnels pour mettre en place des maisons de jeu sur la plate-forme. Cela permet essentiellement aux opérateurs de casino traditionnels d'exploiter de la technologie blockchain afin de fournir la prochaine génération de jeux et paris sportifs à leur base d'utilisateurs existante.

2.2 Problèmes et Solutions

Problème : Les plate-formes de jeu à forte rentabilité appartenant à un seul groupe/entité avec un manque de transparence et fonctionnant sur des piles de technologies obsolètes.

Les plate-formes traditionnelles de paris sportifs/casinos en ligne disponibles sur marché actuel fonctionnent de manière complètement centralisée et les profits d'exploitation sont répartis entre des individus/des groupes sélectionnés.

Bien que cela peut ne pas poser autant de problèmes à l'heure actuelle, avec le passage à venir des modèles centralisés et étroitement contrôlés à un avenir décentralisé, le modèle actuel risque fort d'être dépassé au cours des années prochaines. La vision de Decent.bet s'aligne sur le fait de tirer pleinement parti des opportunités qui se présenteront avec le passage à venir à la décentralisation – où les détenteurs de crédit de maison de jeu de DBET auront leur mot à dire dans la manière dont la plate-forme évoluera avec un modèle de gouvernance décentralisé, recevant les profits générés par la plate-forme pour

chaque session et pouvant même contribuer à des causes caritatives démocratiquement choisies.

Avec la pression actuelle en faveur des solutions basées sur la blockchain de rupture parmi toutes les industries et l'adéquation évidente de solutions basées sur le jeu - il n'y a que quelques plate-formes qui ont été conceptualisées, et parfois mises en œuvre au cours de la dernière année. Cependant, quel que soit l'étape à laquelle se trouve actuellement les plates-formes existantes à l'heure actuelle, la majorité d'entre elles posent quelques problèmes fondamentaux.

Problème : Casinos basés sur Blockchain fournissant des jeux dépendants de blockchain lents et coûteux sans solutions de couche 2, plates-formes de paris sportifs à leur début / étapes de concept, plate-formes de jeux de partage de profits avec un modèle de maison de jeu unique.

Les plates-formes qui ont été construites sur la Blockchain Ethereum sont confrontées aux mêmes problèmes que toutes les plates-formes décentralisées construites sur Ethereum à l'heure actuelle. Les jeux traditionnellement joués à un rythme rapide sont ralentis en raison des temps de blocage lents pour le GNA et les transactions sur le blockchain en général. Bien que ce ne soit pas un problème pour l'avenir avec les mises à niveau programmées du réseau Ethereum qui amélioreraient considérablement sa capacité, les jeux en ce moment sont douloureusement lents et ne reproduisent aucun casino en ligne régulier en termes de vitesse et d'expérience. Cela représente un important obstacle pour convaincre les masses de passer à une plate-forme basée sur le blockchain.

Étant basé sur la blockchain Ethereum Decent.bet est confrontée actuellement au même problème que ces plate-formes mais essaie d'y faire face en utilisant des canaux d'état hors chaîne pour le GNA et les coups de jeux après la création du canal. Cela améliore considérablement la vitesse des jeux et offre l'expérience de tout un autre casino en ligne haut de gamme à l'utilisateur final tout en étant enfin vérifiable en chaîne. Les canaux d'état permettent également à réduire considérablement les coûts du gaz, car les transactions ne se font pas en chaîne.

D'autre part, les plateformes de paris sportifs posent un problème différent dans la réalisation d'un consensus sur les événements. La tâche bien que apparemment simple - se révèle être une tâche complexe à mettre en œuvre tout en gardant les méthodes de jeu du système à un niveau bas et en réduisant les entités malveillantes de pousser les mauvais résultats au réseau.

Le maintien d'un consensus majoritaire de 50% pourrait amener une seule entité ou un seul groupe à acheter simplement 50% des jetons dans le réseau et causer des résultats erronés.

L'augmentation de l'exigence de consensus, à savoir 75%, pourrait amener les parties malveillantes à conserver constamment 26% ou plus des jetons dans le réseau et causer des résultats incorrects rendant impossible l'atteinte d'un consensus de 75%.

Le problème de l'établissement décentralisé des rapports sur les résultats obtenus par la foule est un problème difficile à résoudre et deux plates-formes travaillent déjà à y remédier maintenant - Augur et Gnosis. Elles ont encore beaucoup de chemin à parcourir avant d'être prêtes à l'emploi à ce stade. Cependant, à l'avenir, les API fournies par les deux plates-formes seraient une excellente ressource pour les plates-formes de paris afin de lier et de fournir des résultats précis de manière décentralisée.

Pour l'instant, Decent.bet cherche d'y remédier en fournissant des oracles centralisés pour chaque maison de jeu sur la plate-forme. La blockchain contribue à garantir la transparence et la vérifiabilité pour s'assurer que les maisons de jeu n'essaient pas de tromper les joueurs en causant des résultats incorrects sur la plate-forme. Avec les maisons de jeu multiples qui poussent sur la plate-forme, les utilisateurs auraient une variété de résultats différents et de fournisseurs de lignes à choisir. Cela ouvre également les portes à l'introduction de plates-formes traditionnelles de paris sportifs afin d'adopter la technologie fournie par la plate-forme Decent.bet et à son tour, augmenter la base d'utilisateurs de la plate-forme dans son ensemble. Hormis les deux problèmes mentionnés ci-dessus, les plates-formes qui ont actuellement des modèles de partage des bénéfices semblent l'offrir de manière fermée - avec une seule maison de jeu partageant les bénéfices de leurs jeux offerts entre les utilisateurs détenant un jeton de partage des dividendes. Ce n'est peut-être pas un problème en soi, cependant pour l'expansion à long terme d'une plate-forme, Decent.bet cherche à introduire dans le modèle de maison de jeu multiple avec des maisons marquées en blanc permettant aux opérateurs / fournisseurs de casino de commencer leur propre maison de jeu ayant leurs propres mécanismes de partage de profits.

Decent.bet donne l'opportunité aux utilisateurs d'acheter des crédits de maison de jeu de DBET leur permettant de collecter les retours de session et de participer de manière unique à la réussite de la plate-forme. Au départ, le bookmaker utilisera les lignes et les résultats fournis par les adresses appartenant à Decent.bet.

Le jeton normalisé ERC-20 fourni par Decent.bet sera utilisé à toutes les fins au sein de la

plate-forme, contrairement aux autres plates-formes de jeux basées sur des contrats intelligents qui permettent des paris dans l'Ether.

2.3 Analyse de marché

À l'heure actuelle, il n'existe aucune source de données fournissant des statistiques sur l'utilisation des plates-formes de jeux basées sur la blockchain dans leur ensemble. Étant donné que la majorité des plates-formes en fonction ont été mises en œuvre uniquement au cours de la dernière année.

Cependant, des statistiques sur les casinos en ligne sont disponibles et décriraient une représentation acceptable de notre public cible et notre potentiel futur de croissance.

(Réf #4) Le marché était de 35,97 milliards USD en 2014 et devrait atteindre 66,59 milliards USD en 2020, à un TCAC de 10.81%. L'utilisation d'appareils mobiles à des fins de jeux en ligne augmente. La croissance du marché pour cette industrie est très spécifique à la géographie.

Plus de 80 nations ont légalisé les jeux en ligne et l'Europe a le plus grand marché du jeu en ligne dans le monde, et cela augmentera au fur et à mesure que les Pays-Bas adoptent de nouveaux règlements sur le jeu en ligne. Dans la région Asie-Pacifique, le secteur du jeu en ligne n'a pas connu une croissance importante, car il n'y a pas eu de portée.

Étant donné que le marché du jeu en ligne permet aux joueurs d'utiliser de l'argent virtuel, il a réduit le fardeau et le risque de transporter de l'argent comme dans le cas d'activités de jeux réels, et comme cela peut se faire dans le confort de sa maison, de nombreuses personnes recourent au jeu en ligne, montrant ainsi qu'il existe une opportunité pour ce futur marché.

Ce marché continuera de croître à l'avenir car il n'a toujours pas atteint le stade de la maturité et les gouvernements s'efforcent de réglementer cette pratique donnant plus d'espace aux acteurs de ce marché en croissance.

2.4 Limitations

L'obtention de résultats corrects et vérifiables pour les événements sportifs dans un système complètement décentralisé nécessiterait un effort d'ingénierie considérablement plus important, tout en ouvrant les portes à plusieurs problèmes de sécurité et d'intégrité.

Arriver tôt à ce marché maximise notre potentiel mais nous oblige à utiliser des adresses autorisées pour fournir des résultats au contrat - apportant un aspect de centralisation à la plate-forme. Cette approche signifie que les utilisateurs devraient compter sur Decent.bet pour fournir des résultats précis pour les jeux, tous les autres aspects des paris sportifs - c.-à-d. les paiements, les paris créés, les protections de maison, etc. sont tous décentralisés, transparents et vérifiables - ce qui représente une grande amélioration par rapport aux plates-formes de jeux en ligne centralisées existantes.

Pour les jeux de hasard comme les machines à sous, le craps et la roulette qui reposent sur des résultats instantanés et des coups de jeu pour répondre aux attentes de l'expérience utilisateur tout en s'assurant que les résultats sont vérifiables sur la blockchain, Decent.bet utilise les canaux d'état entre la maison de jeu et les utilisateurs en utilisant une REST API pour communiquer entre l'utilisateur et la maison de jeu. Les implémentations concurrentielles actuelles s'appuient sur un oracle pour agir en tant que GNA pour rappeler les résultats dans un contrat, ce qui prend beaucoup trop de temps en termes d'expérience utilisateur rendant beaucoup plus difficile l'adoption de masse. En utilisant les canaux d'état qui fonctionnent complètement hors chaîne et sont finalement vérifiables en chaîne - nous sommes en mesure de contourner cette limitation.

Cependant, avec les mises à jour planifiées de la blockchain Ethereum telles que le "sharding", qui augmenterait la capacité d'Ethereum en termes de transactions par seconde - Decent.bet finira par restructurer éventuellement tous les contrats de jeu pour qu'ils fonctionnent sur la base de solutions complètement en chaîne.

3.0 DBETS

Decent.bet utilise son propre jeton normalisé ERC-20, DBET - pour toutes les transactions sur la plate-forme. Contrairement à d'autres plates-formes dans l'espace qui utilisent Ether et Bitcoin pour le jeu, les DBETs sont utilisés pour le jeu ainsi que d'autres cas d'utilisation tels que l'achat de crédits de maison de jeu de DBET, l'achat de maison de jeu personnalisées, l'achat de billets de loterie et plus encore. L'Ether ne sera accepté qu'au moment de la signature du contrat de Decent.bet l'ICO - servant à financer et gérer la plate-forme dans un avenir prévisible.

4.0 LA MAISON

Contrairement aux casinos traditionnels centralisés et aux plates-formes de jeux en ligne, Decent.bet offre une maison de jeu transparente à laquelle ses utilisateurs peuvent participer.

4.1 Crédits de maison de jeu de DBET

La maison de jeu permet aux utilisateurs d'acheter des crédits pour maison de jeu de DBET au début de chaque session. Les sessions sont des périodes de 3 mois. La session 0 commence par une période d'achat de crédit de maison de jeu pour chaque utilisateur au cours de laquelle aucune distribution de profit ne se déroulera. À partir de la session 1, les utilisateurs pourront récupérer les profits pour leurs crédits de maison de jeu à la fin de chaque session ; cette répartition est basée sur la proportionnalité des crédits de maison de jeu qu'ils ont détenus par rapport à la totalité des crédits de maison de jeu rachetés à la maison de jeu.

100% de tous les profits de la maison de jeu seront répartis entre les détenteurs de crédit de maison de jeu dont 5% doivent être réservés à une loterie gagnante du détenteur de crédit de maison de jeu de DBET.

4.2 Obtention des crédits de maison de jeu DBET

Tous les crédits de maison de jeu de DBET sont achetés à l'aide de DBETs et sont bloqués pour toute la session avant d'être échangés contre des profits ou transférés à la prochaine session.

4.3 Échange de crédits de maison de jeu de DBET

À des fins de liquidation, Decent.bet offrira un échange décentralisé de crédits de maison de jeu de DBET qui permet aux utilisateurs de négocier leurs crédits de maison de jeu pour les DBETs à tout moment pendant les 11 semaines initiales d'une session. Dans le cas où un utilisateur a des crédits de maison de jeu dans les commandes actives dans le cadre de l'échange pendant la période de distribution des profits, les crédits de la maison de jeu seraient automatiquement liquidés lorsque les utilisateurs réclament leur part du profit à distribuer.

5.0 PARIS SPORTIFS

L'offre initiale lancée par Decent.bet est une plate-forme de paris sportifs avec de multiples offres sportives : Baseball, football américain, basket-ball, hockey sur glace, tennis, football et plus encore.

Tous les jeux, les paris et les résultats sur la plate-forme seront enregistrés sur Smart Contracts (contrats intelligents). Cependant, étant donné qu'il y a des problèmes avec la création d'une plate-forme de paris sportifs complètement décentralisée en termes d'obtention des bons résultats adoptés dans le contrat et de réduction des possibilités de différentes attaques et méthodes pour le jeu du système, Decent.bet s'appuiera sur les jeux et les résultats dans le contrat utilisant des adresses fiables. Bien que cela apporte un aspect de centralisation à la plate-forme, tous les jeux, les cotes et les résultats à l'intérieur seront transparents et vérifiables sur la blockchain. Les utilisateurs pourraient afficher immédiatement des résultats incorrects sur la blockchain et les signaler, si des événements semblables se produisaient.

5.1 API de Decent.bet

L'API de Decent.bet sera utilisée principalement pour récupérer les métadonnées de paris sportifs. L'API fournira des métadonnées requises par le front-end, telles que les noms d'équipe, les noms de ligue, les noms d'événements, etc. sans gonfler le contrat intelligent avec des données qui ne nécessitent pas de décentralisation et de réduction des frais de gaz. Les jeux sur les contrats intelligents seraient identifiables par leurs identifiants.

5.2 Résultats & Vérifications

Toutes les cotes et les résultats obtenus par le backend Decent.bet proviennent de multiples flux de paris sportifs et de fournisseurs de lignes. Cette approche réduit les risques d'erreur tout en poussant les cotes et résultats au contrat. Pour vérifier n'importe lequel des résultats, les utilisateurs pourront afficher les résultats directement à partir de l'interface frontale de Decent.bet ou de l'API et vérifier les résultats poussés sur le contrat intelligent manuellement sur la blockchain Ethereum. Si un résultat est constaté par erreur, les utilisateurs pourraient demander une correction et recevoir un remboursement.

6.0 CASINO

En plus de la plateforme de paris sportifs qui sera disponible au lancement, Decent.bet lancera un casino décentralisé basé sur des contrats intelligents et des canaux d'état. Les machines à sous seront disponibles au lancement et seront suivies d'une série d'autres jeux de casino, comme le craps, la roulette, etc. qui seront développés conformément à notre vision de l'adoption de masse.

6.1 Canaux étatiques

A l'état actuel de la blockchain Ethereum - en s'appuyant sur un oracle en chaîne connecté à une source fiable pour agir en tant que GNA, c'est-à-dire random.org ou WolframAlpha - les utilisateurs doivent attendre un rappel d'une requête qui pourrait prendre une minute ou plus en raison de la chaîne. Les limitations actuelles d'Ethereum en termes de transactions par seconde perturbent considérablement l'expérience utilisateur en créant ces retards. Cela exclut une grande partie de nos utilisateurs potentiels cibles, les joueurs traditionnels en ligne qui ne savent pas comment fonctionne blockchain.

Cela nous amène à utiliser une méthode alternative pour agir en tant que GNA et régler des jeux en chaîne entre la maison de jeu et l'utilisateur - les canaux d'état. Les canaux étatiques utilisent la blockchain pour déposer initialement des fonds dans le contrat de canal pour la maison de jeu et le joueur avant de mettre le jeu à la disposition du joueur hors chaîne en utilisant un système à tour de rôle. Les détails de l'utilisateur et de l'échange de maison de jeu pour un tour utilisant des messages signés qui permettent la vérification finale en chaîne.

***** INFORMATIONS DE MISE EN ŒUVRE À FOURNIR EN VERSION FINALE *****

Sur le front-end, tous les utilisateurs qui regardent des chaînes fermées pourraient reconstruire la séquence GNA pour tous les jeux et vérifier la validité.

L'avantage de l'utilisation de ce système est la vitesse à laquelle les jeux peuvent être joués et leur évolutivité par rapport à une solution complètement en chaîne avec l'état actuel du réseau Ethereum. Lorsque les transactions ne se produisent qu'au début et à la fin d'un contrat de canal plutôt que pour chaque mouvement - les utilisateurs économiseraient considérablement les frais en gaz qui coûteraient autrement une quantité importante d'Ether au fil du temps.

Avec les futures mises à jour qui ont été proposées pour Ethereum, telles que Casper et "sharding" - Ethereum aurait la capacité de traiter un ordre de grandeur de montant plus élevé de transactions par seconde (~ 15 tx / sec actuellement à plus de 10 000 tx / sec – Réf #3). Decent.bet serait éventuellement passée à une solution complètement décentralisée pour ses jeux de casino, chaque fois que les mises à jour proposées sont prêtes.

6.2 Machines à sous

Les machines à sous offrent plus de profit pour les casinos que tout autre type de jeu. Selon les données de 2016, les machines à sous représentaient plus de recettes que tous les autres jeux de casino combinés, avec des machines à sous penny constituant la plus grande partie de recettes.

Par exemple, un RAPPORT SUR LES RECETTES DE JEUX DU CONSEIL DE CONTRÔLE DES JEUX DU NEVADA du mois d'avril au mois de septembre 2016 montre que le «gain total de jeu» (le gain de casino) des machines à sous était de 7 06 66 306 000 \$ (environ 7 milliards de dollars) au total, et le total des gains de table était de 4 094 401 000 \$ milliard). Même avec les jeux sportifs ajoutés aux

19 236 000 \$ (environ 19,2 millions), aucun recette de jeu de casino ne se rapproche des machines à sous. (Réf #1)

Les machines à sous sur la plate-forme Decent.bet auront l'avantage d'être vérifiables et transparentes tout en étant hébergées sur des contrats intelligents décentralisés.

Le contrat de machines à sous permettra aux utilisateurs de créer des canaux entre eux et la maison de jeu pour les dépôts initiaux et les règlements définitifs. Tous les coups de jeu seront traités en utilisant une simple communication bidirectionnelle sur une REST API au moment du lancement.

Éventuellement, avec une version stable de Whisper (Réf #2), Decent passera à l'utilisation du protocole Whisper pour une communication décentralisée complète pour ses canaux d'état.

***** INFORMATIONS DE MISE EN ŒUVRE À FOURNIR EN FINALE *****

6.3 Mécanique

Au lancement, Decent.bet vous offrira des machines à sous multi-lignes composées de 5 rouleaux et 5 lignes.

Les tailles de mises pour chaque tour de machines à sous seraient multipliées par le nombre de lignes que le joueur aimerait jouer. Par exemple, si un utilisateur souhaite effectuer un tour avec une taille de mise de 10 DBETs tout en jouant les 5 lignes, l'utilisateur devrait miser 50 DBETs tout en augmentant les chances d'un paiement à l'aide de plusieurs lignes.

Les paiements sont basés sur des répétitions de symbole de gauche à droite pour chaque ligne, à partir de 3x répétitions de symbole jusqu'à 5 x.

La répartition des gains est listée ci-dessous pour des combinaisons gagnantes de symboles différents pour chaque ligne. Chaque symbole est indiqué par un alphabet – qui serait remplacé par leurs symboles respectifs dans le jeu actuel.

3xA – 10	4xA - 20	5xA - 30
3xB – 20	4xB - 40	5xB - 60
3xC – 40	4xC - 80	5xC - 120
3xD – 50	4xD - 100	5xD - 150
3xE – 75	4xE - 150	5xE - 225
3xF – 150	4xF - 300	5xF - 450
3xG – 300	4xG - 600	5xG - 900

Les machines à sous seront composées de 5 rouleaux contenant 7 symboles différents avec des fréquences variables donnant plusieurs combinaisons gagnantes à différentes probabilités. La distribution de fréquences pour chaque symbole dans chaque rouleau est donnée ci-dessous :

S	R1	R2	R3	R4	R5
A	4	4	7	6	7
B	5	4	4	6	4
C	4	6	2	3	3
D	2	2	4	1	3
E	4	2	2	2	1
F	1	2	1	2	2
G	1	1	1	1	1

Cela nous donne une répartition des 21 symboles pour chaque rouleau.

Le nombre total de combinaisons différentes serait désormais 21^5 ou 4 084 101 différentes combinaisons.

Basé sur la distribution de rouleaux énumérés ci-dessus, la probabilité d'une combinaison gagnante serait de 9.433165 %

Les retours aux utilisateurs basés sur différentes combinaisons gagnantes, basés sur la distribution de rouleaux et gains mentionnés ci-dessus seraient d'environ 93.08291%.

100 % des profits générés seraient réparties entre les détenteurs de crédit maison de jeu de DBET dans le cadre de chaque distributions de bénéfices de session. Comme indiqué au point 3.1 le solde de 5 % est réservé à un seul tirage au sort. Le jeu lui-même va créer l'expérience de réellement jouer aux machines à sous dans un casino et serait jouable sur plusieurs tailles d'écran. Nous sommes convaincus que le support mobile contribuera grandement à accroître l'adoption et la fidélisation de l'utilisateur.

6.4 Craps

Le craps sera le deuxième jeu de casino sur la plateforme Decent.bet. Le jeu sera offert avec une table par joueur en raison des problèmes d'expérience utilisateur qui se poseraient sur un jeu avec plusieurs joueurs étant nécessaires pour pousser les transactions dans un contrat intelligent.

Le jeu de craps sera facile à utiliser et en ligne avec notre vision de créer une plate-forme qui est à la fois transparente et offre une expérience utilisateur réactive qui contribuera grandement à accroître l'adoption.

Le craps utilisera également des canaux d'état avec des nombres aléatoires prédéterminés en utilisant des graines mélangées et leurs hachages. Les utilisateurs joueront toujours contre la maison de jeu et pourront choisir entre passer et ne pas passer de lignes pour commencer, avant de rouler leur dé.

Une fois que le dé est roulé sur le "front-end", un nombre aléatoire est généré basé sur le tour et ses graines mélangées respectives. Il vérifie ensuite les conditions suivantes pour un pari en passe ligne –

1. Si la somme du dé est 7 ou 11, l'utilisateur gagne la partie. Si la somme du dé est 2, 3 ou 12, la maison de jeu gagne la partie.

2. Si les conditions susmentionnées ne sont pas remplies, la somme récupérée précédemment est maintenant définie comme « point ». Maintenant, l'utilisateur et la maison de jeu peuvent rouler à plusieurs reprises jusqu'à l'arrivée du point ou d'un 7. Si le point vient en premier, l'utilisateur gagne. Si un 7 vient en premier, la maison gagne.

3. Tous les gains de l'utilisateur sont le double du montant parié.

Pour ne pas passer les paris en ligne, les conditions sont échangées entre l'utilisateur et de la maison de jeu.

Comme pour les autres jeux de Casino sur la plate-forme, 100 % des bénéfices générés seraient distribués aux détenteurs de crédit de maison de jeu de DBET dans le cadre de chaque distributions de bénéfices de session.

6.5 Autres jeux

Au fil du temps, d'autre jeux de casino seront ajoutés à la plate-forme en fonction de la demande de l'utilisateur sous la forme de contrats intelligents et les canaux d'état tout en utilisant des DBETs pour toutes les transactions.

7.0 GAINS, PAIEMENTS & DISTRIBUTION DE PROFIT

Sur la plate-forme Decent.bet, les utilisateurs pourront acheter des crédits de maison de jeu de DBET pour chaque session, pour une période de 3 mois. Au début de la session 0 ou la dernière semaine de toute autre session, les utilisateurs pourront acheter à la maison de jeu en utilisant les DBETs pour acheter des crédits de maison de jeu de DBET. Cela verrouille essentiellement les DBETs des utilisateurs dans la maison et lui permet de ne les récupérer qu'à la fin d'une session, ainsi que les bénéfices.

Les crédits de maison de jeu de DBET seront également échangés à l'avenir contre des DBET à tout moment au cours d'une session fournissant ainsi de la liquidité. Les crédits de maison de jeu de DBET peuvent également être reportés à la session suivante dans la dernière semaine de la session en cours, bloquant les DBETs d'un utilisateur pour une autre session tout en lui permettant d'encaisser des profits.

Étant donné que les contrats intelligents ne peuvent pas liquider automatiquement tous les détenteurs de crédits de maison de jeu de DBET en raison de leur nature - Au début de chaque session suivante S1, les détenteurs de crédits de maison de jeu de DBET devront échanger manuellement leurs crédits de maison de jeu pour racheter leurs paiements. Tous les détenteurs de crédits de maison de jeu de DBET seront avertis par courriel avant chaque période d'achat de crédit de maison de jeu et au début de chaque période de distribution des profits.

Les profits d'un utilisateur au cours de chaque session sont calculées à l'aide de l'équation suivante-

$$\frac{\textit{House Credits}}{\textit{Total House Credits}} \times (\textit{Session Profits})$$

Exemple : si le total acheté crédits de maison de jeu de DBET équivaut à 10 000 000 crédits de maison de jeu de DBET et le montant de bénéfices de session s'élèvent à 4 000 000 DBETs – les bénéfices répartis entre les utilisateurs sont 3 800 000 DBETs, soit 95 % des bénéfices. Encore une fois, 5 % est réservé à la session de loterie.

Dans ce scénario, si un utilisateur avait acheté 20 000 crédits de maison de jeu de DBET, il/elle aurait

le droit de racheter les $\frac{20,000}{10,000,000} \times 3,800,000$ pour un montant de 7 600 DBET.

Si pour une raison quelconque, les bénéfices de la session sont nuls ou inférieurs à zéro à la fin d'une session, les utilisateurs seraient en mesure de liquider leurs détenteurs de crédit de maison de jeu de DBET et réaliser une perte.

8.0 LOTERIE

Les loteries auront lieu à la fin de chaque session après la distribution des bénéfices.

Tous les détenteurs de crédit de maison de jeu de DBET avec un minimum de 1 000 DBETs, recevront automatiquement à la fin d'une session une entrée à la loterie de la session pour chaque 1 000 Les DBETs qu'ils possèdent, jusqu'à un maximum de 5 entrées. La loterie ne requiert aucune interaction manuelle de la part de l'utilisateur.

Les loteries fonctionnent d'une manière simple ; une fonction est appelée au début d'une session tant qu'elle n'a pas encore été appelée.

La fonction demande un nombre aléatoire de random.org entre 0 et le nombre de détenteurs de crédit de maison de jeu de DBET présents dans le tableau de détenteurs de crédit de maison de jeu de DBET pour la session précédente de la maison.

L'adresse présente dans le tableau de détenteurs de crédit de maison de jeu de DBET à l'index indiqué par le nombre aléatoire renvoyé par random.org sera considérée comme le gagnant de la loterie.

Tous les gains seront automatiquement transférés au gagnant.

9.0 SOLUTIONS DE MARQUE BLANCHE

En ligne avec la vision de Decent.bet d'une expérience utilisateur rapide et sans faille pour notre plateforme jeu à blockchain, elle offrira des solutions de marque blanche pour d'autres grandes entreprises afin d'adapter notre plateforme et la technologie pour créer leurs propres maisons de jeu qui utilisent leurs propres lignes personnalisées et alimentations.

9.1 Exigences

Toutes les entreprises extérieures qui cherchent à utiliser Decent.bet pour les services de jeu basés sur la blockchain devront détenir au moins 2 000 000 DBETs. L'examen des dossiers devrait avoir lieu pour s'assurer de leur bilan et vérifier la conformité aux règlements pertinents dans la juridiction de référence.

9.2 Maisons en marque blanche

Les entreprises extérieures qui sont acceptées dans la plate-forme sont autorisées à mettre en œuvre leurs propres jeux personnalisés et alimentation en ligne via l'API Decent.bet. Une fois l'implémentation de l'API est terminée, des contrats intelligents distincts sont créés pour chaque fournisseur et les utilisateurs sont autorisés à passer d'un fournisseur à l'autre à partir de la plate-forme.

9.3 Rachats de la maison initiale

Avant la vente de maisons en marque blanche à des entreprises extérieures, les utilisateurs auront la possibilité d'acheter des crédits de maison de jeu de DBET aux maisons nouvellement créées. Ces crédits devraient être rachetés par les entreprises à un taux prédéfini fixé par la maison de jeu. Par exemple, une nouvelle maison de jeu qui est présentée aux utilisateurs a 1 000 000 crédits achetés par les utilisateurs. Les utilisateurs sont désormais autorisés à sélectionner un taux prédéfini pour vendre la maison à des compagnies. Maintenant, dans ce cas-ci, disons que les utilisateurs ont sélectionné un taux prédéfini de 1,2 x, une entreprise devrait payer 1 200 000 DBETs à tous les détenteurs de crédit de maison de jeu de DBET avant de pouvoir prendre le contrôle de la maison de jeu. Cela permet aux utilisateurs de décider quels fournisseurs ils souhaitent voir apparaître sur la plate-forme et de recevoir une incitation financière à cet effet.

10.0 FACILITÉ D'UTILISATION MULTI-PLATE-FORME

En ligne avec la vision de Decent.bet du casino numérique soutenu par la blockchain de masse, les front-end de paris seront disponibles sur plusieurs plate-formes pour augmenter le taux d'adoption et de fidélisation. Decent.Bet vous offre à la fois un front-end réactif et des applications mobiles natives pour des dispositifs fois Android et iOS.

En mettant l'accent sur les jeux qui sont flexibles en termes de temps de transaction – une limitation significative de l'Ethereum en ce moment, les paris sportifs et jeux de casino comme les machines à sous et les craps pourraient toujours être joués avec une expérience utilisateur fluide et attrayante.

11.0 DECENT C

Decent.Bet mettra sur pied un organisme de bienfaisance certifié 501c(3) appelé Decent C for Humanity ou Decent Charity for Humanity. 10 % des profits générés par les fondateurs de crédit de maison de jeu de DBET seront reversés à Decent C for Humanity. Le montant de l'obligation ne doit pas dépasser \$ 50 000,00 par don de session.

L'objectif de la charité est de soutenir l'humanité dans le monde entier. Les bénéficiaires de la charité seront choisis de 2 manières, par les fondateurs et par un vote par le biais de la communauté.

12.0 VENTE PUBLIQUE

Decent.Bet réalisera une vente publique en septembre 2017 offrant des jetons de DBET aux investisseurs avant le lancement complet de la plate-forme.

La vente publique sera plafonnée et 350.000.000 DBETs seront disponibles pour la distribution au cours de la durée de la vente publique. La vente publique se poursuivra jusqu'à ce que le plafond soit atteint ou 30 jours se soient écoulés selon la première éventualité. À la fin de la vente publique, tout jeton restant sera brûlé.

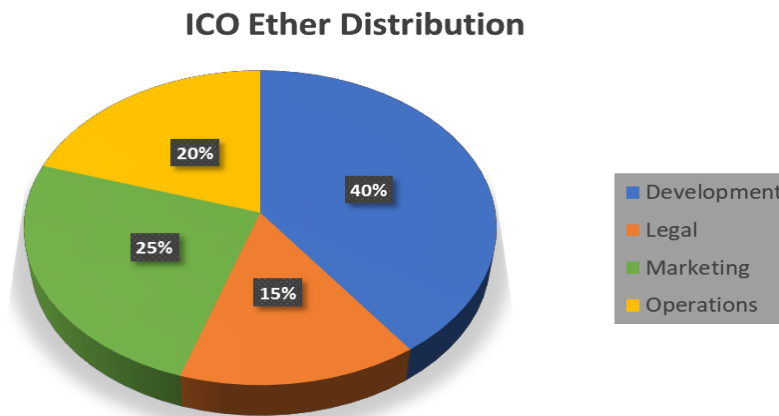
Ainsi, les jetons distribués pendant la durée de la vente publique représenteront 70% de l'offre totale de pièces. Les 30 % restants vont être frappés à la fin de la vente publique et devraient être répartis comme suit :

18% de part de fondateur à blocage temporel - remboursable au bout d'un an. Ceci incite l'équipe de Decent.bet à développer la plate-forme et à rester motivée pour augmenter la valeur symbolique de jeton à un rythme régulier.

10 % détenus par le contrat qui ne peut être utilisé que pour l'établissement de la maison de jeu. Ce dépôt initial dans la maison de jeu sera comptabilisé comme une contribution par les fondateurs donnant droit aux fondateurs au profit de crédits de maison de jeu de DBET résultants.

2 % utilisés pour les primes – Campagnes de signature Bitcointalk, campagnes dans les médias sociaux, blogs, traductions et bien plus encore.

La distribution de l'Ether levée au cours de la vente publique sera utilisée comme suit :



Développement – 40 %--servira à embaucher des développeurs à l'équipe pour un contrat intelligent, le front-end, et le développement de jeux pour s'assurer que Decent.bet respecte l'échéancier pour les annonces sur sa feuille de route et continue à apporter des idées novatrices dans la plate-forme.

Juridique – 15 %--Licences, honoraires d'avocat et d'autres travaux/processus juridiques requis pour exploiter légalement une plate-forme de jeu.

Marketing – 25 %--amener les utilisateurs par le biais de campagnes de marketing en ligne ou physiquement qui éduquent et convertissent les joueurs réguliers en ligne/joueurs traditionnels en utilisateurs de la plateforme Decent.bet.

Exploitation – 20% - Pour tous les autres frais d'exploitation qui seraient nécessaires à la plate-forme pour assurer l'exploitation quotidienne et la croissance à long terme.

13.0 POTENTIEL FUTUR

Après l'achèvement de la vente publique sur la base de la somme récoltée, Decent.bet mettra en place une équipe de développement plus grande équipe cherchant à ajouter autant de jeux de casino sur la plate-forme que possible conformément à sa vision de l'adoption de masse.

Avec une vaste sélection de jeux de casino qui seront transparents, contrôlables et vérifiables à l'aide de la blockchain Ethereum couplés à un gain de 100 % des bénéfices aux détenteurs de crédit maison de jeu de DBET, Decent.bet aura une base solide pour devenir un acteur de premier plan sur le marché mondial des casinos en ligne.

Avec les améliorations apportées à l'infrastructure actuelle de la blockchain Ethereum, Decent.bet passerait également à un modèle complètement décentralisé pour les jeux de casino tant que l'expérience utilisateur ne serait pas affectée.

D'un point de vue de paris sportifs, Decent.bet cherchera à ajouter tous les sports populaires/e-sports qui répondent aux régions à travers le monde entier et s'imposer comme chef de file de paris sportifs basés sur la blockchain au niveau mondial.

14.0 RISQUES ENCOURUS

14.1 Indisponibilité du serveur

Avec les canaux d'état, Decent.bet nécessite un mode de communication pour les jeux de hasard pour échanger des données pour chaque coup de jeu. Au moment du lancement, en raison de l'absence de protocoles de messagerie décentralisée stable – Decent.bet devra faire usage d'une API REST hébergée sur une infrastructure de Cloud régulier pour agir comme un mode de communication pour effectuer des coups de jeu hors chaîne entre les utilisateurs et la maison de jeu. Comme pour toute solution reposant sur une architecture client-serveur, des temps d'arrêts peuvent survenir en raison d'un certain nombre de circonstances imprévues.

Cependant, les délais sont intégrés dans chaque contrat. Les utilisateurs pourraient finaliser et fermer eux-mêmes les canaux après la période de temporisation, en s'assurant que leurs fonds ne sont pas détenus dans les limbes, pendant que les serveurs sont incapables de communiquer directement avec les utilisateurs.

Pour atténuer ces effets négatifs et maintenir le temps de disponibilité au maximum, Decent.bet utilisera une infrastructure cloud haut de gamme avec plusieurs instances soutenues par des équilibrateurs de charge avec protection DDoS. Tous les événements en chaîne seront également surveillés par des instances distinctes pour s'assurer que même si les serveurs API sont hors ligne, les transactions en chaîne telles que la fermeture des canaux pourraient être effectuées par la maison. Une fois que le Whisper Ethereum lance une version stable, toute la communication entre les utilisateurs et la maison de jeu sera commutée pour utiliser Whisper plutôt que l'API REST.

14.2 Fournisseurs de données fiables

Tous les cotes, lignes et résultats des paris sportifs, sur la plate-forme Decent.bet seraient poussés par les adresses appartenant à Decent.bet. Les utilisateurs de la plateforme devraient s'appuyer sur Decent.bet pour introduire des données correctes qui, autrement, conduiraient à des conséquences indésirables. Afin d'éviter les problèmes à cet égard, Decent.bet utilisera des données provenant de plusieurs fournisseurs de données et vérifiera toutes les données avant de les mettre en chaîne. Toutefois, si une erreur devait survenir, les utilisateurs pourraient signaler le pari, demander une correction et recevoir les remboursements.

À l'avenir, Decent.bet se penchera sur la mise en œuvre d'oracles décentralisés qui seraient incités à pousser les bons résultats grâce à un système de récompense, avec des sanctions pour les parties malveillantes.

14.3 Dépendance du Blockchain Ethereum

Étant donné que Decent.bet est une plate-forme basée sur la blockchain Ethereum, elle s'appuie en fin de compte sur l'état du Réseau Ethereum pour son succès à long terme. Tout incident imprévu sur le Réseau Ethereum pourrait affecter négativement Decent.bet en termes de performances, de stabilité, de sécurité etc.

Decent.Bet serait également limitée par les contraintes du Réseau Ethereum, que ce soit en termes de vitesse, d'échelle ou de tout autre facteur. Toutefois, avec les mises à jour proposées qui amélioreront considérablement l'état du Réseau Ethereum, Decent.bet ne va s'améliorer qu'en termes d'offre de solutions complètes décentralisées/en chaîne plutôt que de s'appuyer sur des solutions de couche 2 comme des canaux d'état pour les jeux de hasard rapides et vérifiables.

15.0 RÉFÉRENCES

Statistique machine à sous

<http://factmyth.com/factoids/slots-account-for-more-revenue-than-all-other-casino-games-combined/>

Protocole de communication décentralisée – Whisper

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Whisper>

Capacités mise à l'échelle de l'Ethereum Sharding

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Sharding-FAQ>

Marché mondial de jeux en ligne - selon le Type, le Dispositif, les Régions - la Taille du marché, la Demande Prévisions, tendances et mises à jour de l'industrie (2014-2020)

https://www.researchandmarkets.com/research/hdl474/global_online