

DECENT.BET

EEN TRANSPARANT SPORT WEDDENSCHAPS- EN GOK PLATFORM GEBASEERD OP SMART CONTRACTS OP DE ETHEREUM BLOCKCHAIN DAT 100% VAN DE WINST TERUGGEEFT AAN DE DBET HOUSE CREDIT HOLDERS.

Versie 0.5.1

ABSTRACT

Decent.bet is een transparent, op smart contracts gebaseerd sportweddenschap platform en online casino dat gebruik maakt van het Ethereum blockchain smart contracts, Decent.bet doelt op massa adoptie. In tegenstelling tot andere gedecentraliseerde gok platforms die hoofdzakelijk Ether en Bitcoin gebruiken voor transacties, zal decent.bet gebruik maken van speciale ERC20 tokens – DBETs om biedingen op het platform alsook om credits te kopen in het huis, ook gekend als DBET house credits. Dit opent ontelbare mogelijkheden zoals community huis eigendommen, white label oplossingen en veel meer.

Het Decent.bet sportsweddenschapsplatform zal gebruik maken van een vertrouwde setup waarbij de Decent.bet adressen de weddenschaplijnen en uitkomsten zullen aanbieden. Alle transacties zullen transparant en verifieerbaar zijn op de blockchain. Deze transparantie maakt het onmogelijk voor kwaadwillige of roofzuchtige activiteiten vanaf het begin plaatsvinden. Alle uitbetalingen, kredietverdelingen, loterijwinst, huis inkopen, zouden volledig gedecentraliseerd en on-chain worden bepaald.

Een groot aantal gokspellen zullen ook beschikbaar zijn op het Decent.bet platform - gebruik makend van off-chain state channels die eindelijk verifieerbaar zijn op de keten. De snelheid en schaalbaarheid zouden de gebruikerservaring van een high-end gokplatform combineren, terwijl de transparantie en auditability van de blockchain worden gecombineerd.

Dit artikel bespreekt de werking van het Decent.bet-gebruikershuismodel, casino-games op basis van state channels, white label-oplossingen, gedecentraliseerde huizen en zakelijke vooruitzichten voor het platform.

INHOUDSOPGAVE

1.0 AFKORTINGEN EN DEFINITIES	3
2.0 INTRODUCTIE	4
2.1 Over Decent.bet	4
2.2 Problemen en Oplossingen	4
2.3 Markt Analyse	7
2.4 Limieten	Error! Bookmark not defined.
3.0 DBETs	10
4.0 THE HOUSE	10
4.1 DBET House Credits	10
4.2 DBET House Credits bekomen	11
4.3 DBET House Credit Exchange	11
5.0 SPORTS BETTING	11
5.1 Decent.bet API	12
5.2 Resultaten & Verificatie	12
6.0 CASINO	12
6.1 State Channels	13
6.2 Slots	14
6.3 Mechanica	15
6.4 Craps	17
6.5 Andere casino games	18
7.0 VERDIENSTEN, UITBETALINGEN & WINSTVERDELING	18
8.0 LOTTERIJ	20
9.0 WHITE LABEL OPLOSSINGEN	21
9.1 Vereisten	22
9.2 White Label huizen	22
9.3 Initial House Buyouts	22
10.0 MULTI-PLATFORM	23
11.0 DECENT C	24
12.0 CROWDSALE	25
13.0 TOEKOMSTPOTENTIEEL	27
14.0 RICICO's	27
14.1 Server Downtime	28
14.2 Betrouwbare databronnen	Error! Bookmark not defined.
14.3 Afhankelijkheid van de Ethereum Blockchain	29
15.0 REFERENTIES	29

1.0 AFKORTINGEN EN DEFINITIES

DBET Exchange	Gedecentraliseerde exchange voor DBET tokens en DBET House Credits
DBETs	ERC-20 Token gebruikt om bets te plaatsen op het Decent.bet platform.
DBET House Credit	A DBET token entered into the House for a complete session.
House	Het cumulatieve aantal DBET house credits 'locked' in een sessie om alle geplaatste bets te kunnen waarborgen van die sessie.
Session	Een gaming periode van 3 maand waar winsten verdeeld worden aan het eind van elke sessie.
White Label House	Een gok/casino platform gemaakt door Decent.bet dat andere bedrijven kunnen gebruiken en volledig mogen rebranden alsof ze het zelf gemaakt hebben.

2.0 INTRODUCTIE

2.1 Over Decent.bet

Decent.bet is een transparant, in winst-delend wedkantoor en gok platform gebruikmakend van gedecentraliseerde Smart Contracts op de Ethereum blockchain.

Decent.bet streeft ernaar om een langetermijnoplossing te bieden om gebruikers van over de hele wereld in staat te stellen om credits in de huizen te creëren, DBET house credits, die sportweddenschappen en gokspellen leveren terwijl de blockchain wordt gebruikt om transparantie, controleerbaarheid en constante uptime te verschaffen, in tegenstelling tot andere reguliere online casino's. Deze platform structuur stelt gebruikers in staat om rendementen te genereren met minimale interactie, terwijl huizen op het Decent.bet platform op een transparante en eerlijke manier kunnen exploiteren en betalen van de DBET-house credit opbrengsten.

Decent.bet zal beginnen met één enkel huis dat wordt beheerd door het Decent.bet platform en op termijn de deuren openen naar traditionele casino operators om huizen op het platform te vestigen. Dit laat in hoofdzaak de traditionele casino-operators toe om de blockchain-technologie te benutten om de volgende generatie gokspellen en sportweddenschappen te bieden aan hun bestaande gebruikersbasis.

2.2 Problemen en Oplossingen

Probleem: Hoge winstgevendende gok platforms die eigendom zijn van één enkele groep/entiteit met beperkte transparantie op verouderde technologie.

Traditionele online casino's / sportweddenschap platformen in de huidige markt werken op een volledig gecentraliseerde manier en de bedrijfswinsten worden verdeeld tussen geselecteerde individu(en)/groep(en).

Hoewel dit op dit moment niet zozeer een probleem oplevert, kan met de komende verschuiving van centralisatie en strak gecontroleerde modellen naar een gedecentraliseerde toekomst, het huidige model in de komende jaren gedateerd

raken. De visie van Decent.bet komt overeen met het gebruik van de mogelijkheid die zich voordoet aan de aanstaande verschuiving naar decentralisatie. Waar DBET-house credit houders een uitspraak zullen doen over hoe het platform vooruit beweegt met een gedecentraliseerd bestuursmodel, winst ontvangen die door het platform wordt gegenereerd voor elke sessie en zelfs bijdragen aan democratisch geselecteerde liefdadigheidsorganisaties.

Met de huidige push naar innovatieve blockchain gebaseerde oplossingen in alle sectoren en waar het een voor de hand liggende oplossing lijkt voor casino's - blijven er veel platforms in de conceptfase en vindt er slechts af en toe een implementatie plaats. Echter, ongeacht in welke fase bestaande platforms zich bevinden, zijn er een aantal fundamentele problemen die ontstaan bij een meerderheid van hen.

Probleem: Op blockchain gebaseerde casino's bieden momenteel trage, kostelijke blockchain afhankelijke casino games aan, daarnaast sportweddenschap platformen die nog in hun kinderschoenen staan en ten slotte winstdeling platformen die zich beperken tot één huis.

Platforms die zijn gebouwd op de Ethereum Blockchain, hebben dezelfde problemen als alle decentrale platforms die op Ethereum zijn gebouwd. Games die normaal in een snel tempo gespeeld worden, worden vertraagd door de langzame bloktijden voor RNG en transacties op de blockchain in het algemeen. Hoewel dit in de toekomst geen probleem zou zijn met de geplande updates voor het Ethereum-netwerk, dewelke haar capaciteit aanzienlijk zou verbeteren, zijn games nu pijnlijk traag en voelt het niet aan zoals een ander online casino in termen van snelheid en ervaring. Dit vormt een belangrijke struikelpunt om de massa te overtuigen om over te stappen naar een blockchain platform.

Omdat Decent.bet gebouwd werd op de Ethereum blockchain kampt het met hetzelfde probleem als alle andere platforms maar zal het probleem voorlopig aanpakken met behulp van off-chain state channels. Dit verbetert de snelheid van games aanzienlijk en biedt de ervaring van elk ander high-end online casino aan de

eindgebruiker, terwijl het wel verifieerbaar is op de keten. State channels leiden ook tot gereduceerde GASkosten, aangezien transacties niet on-chain gebeuren.

Sportweddenschap platformen vormen anderzijds een probleem bij het bereiken van consensus over evenementen. Deze schijnbaar eenvoudige taak blijkt zeer complex te zijn om te implementeren, omdat er getracht wordt om manieren om het systeem te bespelen, te beperken en om kwaadaardige personen er van te weerhouden om foutieve uitkomsten naar het netwerk te sturen.

Een consensus van 50% zou kunnen leiden tot een enkele persoon / groep om gewoon 50% van de tokens in het netwerk te kopen en de verkeerde resultaten te drukken.

Het vergroten van het consensus vereiste, bijvoorbeeld 75%, kan ertoe leiden dat kwaadaardige partijen steeds 26% of meer tokens in het netwerk houden en onjuiste resultaten opleggen waardoor het onmogelijk is om een 75% consensus te bereiken.

Het gedecentraliseerd rapporteren van resultaten is zeker een moeilijke materie om aan te pakken, momenteel zijn er reeds twee platformen dit probleem aan het oplossen zijn, namelijk Augur en Gnosis. Ze hebben nog een hele weg af te leggen voordat ze klaar zijn. In de toekomst zullen de API's die door de twee platforms verstrekt worden een groot hulpmiddel zijn om op een gedecentraliseerde manier nauwkeurige resultaten te leveren.

Momenteel zal Decent.bet dit aanpakken door middel van gecentraliseerde on-chain oracles voor elk huis op het platform. De blockchain helpt de transparantie en controleerbaarheid om ervoor te zorgen dat de huizen de spelers niet proberen te bedriegen door verkeerde resultaten op het platform te plaatsen. Met meerdere huizen die op het platform komen, zouden gebruikers een verscheidenheid aan uitkomst- en lijn aanbieders hebben om uit te kiezen. Hierdoor worden ook deuren geopend om traditionele sportsbetting platforms aan te sporen om de technologie van

het Decent.bet-platform te gebruiken en op hun beurt de gebruikersbasis van het platform te vergroten.

Naast de twee bovengenoemde problemen, bieden platforms die momenteel een soort winstdeling model hebben dit op een gesloten manier aan - met een enkel huis die de winst van hun games verdelen onder gebruikers die een aandeel hebben. Dit hoeft geen probleem op zich te zijn, maar voor de lange termijn uitbreiding van het platform, voorziet Decent.bet om een meervoudige huismodel te lanceren met white label huizen, waardoor aanbieders / casino-eigenaars hun eigen huis kunnen starten met hun eigen winstverdeling strategie.

Decent.bet stelt gebruikers in staat om DBET house credits te kopen zodat ze sessie opbrengsten kunnen verzamelen en op een unieke manier aan het succes van het platform kunnen deelnemen. Aanvankelijk zal het sportboek gebruik maken van lijnen en uitkomsten die worden geleverd door adressen die eigendom zijn van Decent.bet.

De ERC-20 standaardtoken die door Decent.bet wordt geleverd, wordt gebruikt voor alle doeleinden binnen het platform, in tegenstelling tot andere smart contract gebaseerde gok platformen die hiervoor Ether gebruiken.

2.3 Markt Analyse

Op dit moment zijn er nog geen gegevensbronnen die gebruiksstatistieken van blockchain-gebaseerde gok platforms als geheel bevatten. Aangezien de meerderheid van zo'n platformen pas in het afgelopen jaar geïmplementeerd zijn .

Echter, statistieken voor online casino's zijn beschikbaar en zouden een aanvaardbare weergave van onze doelgroep en toekomstig groeipotentieel uitbeelden.

(Ref # 4) De markt bedroeg 35,97 miljard USD in 2014 en wordt geschat op 66,59 miljard USD tegen 2020, bij een CAGR van 10,81%. Het gebruik van mobiele apparaten voor online gok doeleinden neemt toe. De marktgroei voor deze industrie hangt sterk af van de geografische ligging.

Meer dan 80 landen hebben online gokken gelegaliseerd en Europa heeft de grootste online gokmarkt ter wereld, en dit zal gewoon toenemen omdat Nederland nieuwe regels voor online gokken heeft aanvaardt. In Azië is de online goksector niet veel gegroeid, aangezien er geen ruimte meer is.

Aangezien de online gokmarkt de spelers in staat stelt om virtueel geld te gebruiken, heeft het de last en het risico van het dragen van geld verminderd zoals in het geval van echte gokactiviteiten, en aangezien dit vanuit je eigen thuis mogelijk is, worden vele mensen tot online gokken aangetrokken. Waardoor blijkt dat er in de toekomst voor deze markt een opportuniteit bestaat.

Deze markt zal in de toekomst blijven toenemen, aangezien het hoogtepunt nog niet is bereikt, en de overheden nog volop deze praktijk aan het reguleren zijn. Waardoor de spelers in deze markt meer ruimte krijgen om te groeien.

2.4 Limieten

Het verkrijgen van correcte en controleerbare resultaten / uitkomsten voor sportevenementen in een volledig gedecentraliseerd systeem vereist een aanzienlijk grotere technische inspanning, terwijl de deuren worden geopend tot een aantal veiligheids- en integriteitskwesties.

Door vroegtijdig op de markt te komen, maximaliseert ons potentieel, maar vereist dat we geautoriseerde adressen gebruiken om resultaten te leveren aan het contract - wat een aspect van centralisatie op het platform zou brengen. Deze aanpak betekent dat gebruikers op Decent.bet moeten vertrouwen om nauwkeurige resultaten voor spellen te kunnen leveren, alle andere aspecten van sportwedenschappen - zoals uitbetalingen, inzet van wedenschappen, house hedges enz., zijn allemaal gedecentraliseerd, transparant en controleerbaar - wat een grote verbetering is voor bestaande gecentraliseerde online gok platforms die vandaag opereren.

Voor gokspellen zoals slots, craps en roulette die gebaseerd zijn op directe resultaten en waarbij het spel 'beweegt' om aan de verwachtingen van de gebruikerservaring te voldoen, en ervoor te zorgen dat de resultaten op de blockchain kunnen worden verifieerd, maakt Decent.bet gebruik van 'state channels' om tussen het huis en de gebruikers, met een REST API te communiceren. Huidige concurrerende implementaties vertrouwen op een on-chain oracle om als RNG op te treden om resultaten terug te trekken uit een contract, dit duurt momenteel te lang waardoor de gebruikerservaring in het gedrang komt.. Door gebruik te maken van 'state channels' die volledig off-chain werken en uiteindelijk verifieerbaar zijn op de chain, kunnen we deze beperking wegwerken.

Met de geplande updates van de Ethereum blockchain zoals sharding, die Ethereum's capaciteit zou verhogen met betrekking tot transacties per seconde, zal Decent.bet echter uiteindelijk alle gokspel contracten herstructureren op basis van volledig on-chain oplossingen.

3.0 DBETs

Decent.bet maakt gebruik van zijn eigen ERC-20 standaardtoken, DBETs - voor alle transacties op het platform. In tegenstelling tot andere platforms die gebruik maken van Ether en Bitcoin voor gokken, worden DBET's gebruikt voor o.a gokken, maar nog voor veel meer, zoals het kopen van DBET-credits, het kopen van white label spellen, het kopen van loterij tickets en meer. Ether wordt alleen geaccepteerd door de Decent.bet-contracten tijdens de ICO - die gebruikt wordt om het platform in de nabije toekomst te financieren en te runnen.

4.0 HET HUIS

In tegenstelling tot traditionele centrale casino's en online gokplatforms biedt Decent.bet een transparant huis waaraan de gebruikers kunnen deelnemen.

4.1 DBET House Credits

Het huis stelt gebruikers in staat om DBET house credits te kopen aan het begin van elke sessie. Sessies zijn periodes van 3 maanden. Sessie 0 begint met een house credit-aankoopperiode voor elke gebruiker waartegen geen winstverdeling plaatsvindt. Sessie 1, gebruikers kunnen het einde van elke sessie winst voor hun house credits inwisselen; Deze verdeling is gebaseerd op de evenredigheid van house credits die zij hebben gehouden in vergelijking met de totale house credits die uit het huis zijn gekocht. 100% van alle huis winst wordt verdeeld over alle house credit houders, waarvan 5% gereserveerd moet worden voor een winnende loterij van het DBET-house credit houder.

4.2 DBET House Credits bekomen

Alle DEBT house credits zijn aan te kopen met behulp van DEBT's en worden gelocked voor de gehele sessie (3 maand) voordat ze kunnen worden ingeruild voor winsten of worden overgedragen naar de volgende sessie.

4.3 DBET House Credits Exchange

Decent.bet zal een gedecentraliseerde DBET house exchange aanbieden waar gebruikers hun house credits kunnen omwisselen naar DBETs tijdens de eerste 11 weken van elke sessie. In het geval dat een gebruiker nog openstaande orders heeft tijdens de winstverdeling periode zullen deze orders geliquideerd worden zodra zij hun deel van winst aanspreken.

5.0 SPORTWEDDENSCHAPPEN

Het initieel Decent.bet platform zal bestaan uit sportweddenschappen van onder andere : Honkbal, American Football, Basketbal, IJshockey, Tennis, Voetbal en meer.

Alle casino games, weddenschappen en uitkomsten op het platform worden opgeslagen in Smart Contracts. Aangezien er problemen zijn met het creëren van een volledig gedecentraliseerd sportweddenschap platform in termen van het feit dat de juiste resultaten op het contract worden geplaatst en de mogelijkheden om verschillende aanvallen en methoden om het systeem omzeilen te verminderen, zal Decent.bet de games en resultaten opdringen naar het contract met vertrouwde adressen. Hoewel dit een aspect van centralisatie op het platform brengt, worden alle games, kansen en uitkomsten , transparant en verifieerbaar op het blockchain gezet. Gebruikers zouden onmiddellijk onjuiste resultaten kunnen zien op de blockchain en ze melden, als er zulke gebeurtenissen zouden optreden.

5.1 Decent.bet API

De API Decent.bet wordt voornamelijk gebruikt om metadata voor sportweddenschappen op te halen. De API zal metadata leveren die voor de front-end nodig zijn, zoals teamnamen, league-namen, namen van evenementen, enz., zonder het smart contract op te blazen met gegevens die geen decentralisatie vereisen en GAS kosten verminderen. Casino Games in Smart Contracts kunnen door hun ID's kunnen worden herkend.

5.2 Resultaten en verificatie

Alle kansen en uitkomsten die worden verkregen door de Decent.bet backend komen uit meerdere sportweddenschappen en line providers. Deze aanpak vermindert de kans op fouten, tijdens het plaatsen van de kansen en uitkomsten in het contract. Om de resultaten te verifiëren, kunnen gebruikers de uitkomsten rechtstreeks bekijken vanaf de front-end van Decent.bet of via de API om dan handmatig in de Ethereum blockchain het smart contract uit te lezen. Indien er toch een fout vastgesteld wordt, kunnen gebruikers een correctie vragen en een terugbetaling ontvangen.

6.0 CASINO

Naast het sportweddenschap platform dat beschikbaar zal zijn vanaf de opening, zal Decent.bet een gedecentraliseerd casino starten op basis van Smart contracts en state channels. Slots zullen beschikbaar zijn bij lancering en zullen gevolgd worden door een reeks andere casino spelletjes - zoals craps, roulette, enz. Die zullen worden ontwikkeld in lijn met onze visie op massa-adoptie.

6.1 State Channels

Met de huidige stand van de Ethereum blockchain - dat vertrouwt op een on-chain-orakel die verbonden is met een betrouwbare bron om random nummers te genereren (random.org of WolframAlpha), zouden gebruikers meer dan een minuut moeten wachten op een antwoord van de query. Ethereum's huidige beperkingen, vooral het aantal transacties per seconde, zouden de gebruikerservaring drastisch verstoren . Dit zou een groot deel van onze doelgroep, traditionele online gokkers doen afhaken omdat ze niet weten hoe blockchain gokken werkt.

Dit leidt ons naar een alternatieve methode om te fungeren als een RNG en vestiging van games on-chain tussen het huis en de gebruiker, via state channels. State channels maken gebruik van de blockchain om eerst geld in het contract door zowel huis als speler te storten voordat het spel beschikbaar is om te spelen voor de speler. Het spelen gebeurt dan off-chain met behulp van een turn-based systeem. De gebruiker en huis wisselen details voor een beurt met signed messages die opnieuw verificatie op de blockchain mogelijk maken.

***** IMPLEMENTATIE INFORMATIE BESCHIKBAAR IN FINALE VERSIE *****

Via de front-end zullen alle gebruikers die afgesloten Channels bekijken, de RNG-volgorde kunnen reconstrueren voor al hun games en de geldigheid ervan controleren.

Het voordeel van dit systeem is de snelheid waarmee games kunnen worden gespeeld alsook de schaalbaarheid in vergelijking met een volledig on-chain systeem

met de huidige snelheid van het Ethereum netwerk. Door gebruik te maken van transacties die pas aan het begin en einde van een channel contract plaatsvinden, in plaats van bij elke beweging, zullen gebruikers aanzienlijk besparen op GAS kosten, die hen na een tijdje anders aanzienlijk veel Ether zou kosten.

Met oog op de toekomstige updates voor Ethereum zoals Casper en sharding, zou Ethereum de capaciteit wel kunnen hebben om alles on-chain te laten verlopen en te verwerken zo gaan de transacties per seconde van ~ 15 tx / sec momenteel tot meer dan 10.000 + tx / sec - Ref # 3). Decent.bet zou dan uiteindelijk ook overstappen naar een volledig gedecentraliseerde oplossing voor zijn casino games, wanneer de voorgestelde updates klaar zijn.

6.2 Slots

Slotmachines brengen meer winst voor casino's dan elk ander type casinospel. Volgens de gegevens van 2016 was er sprake van meer inkomsten dan alle andere casinospelen gecombineerd.

Zo blijkt uit een april-september verslag uit 2016 van de NEVADA GAMING CONTROL BOARD GAMING REVENUE dat de totale gokwinst (de winst van het casino) uit slots 7.066.306.000\$ (ongeveer 7 miljard) bedroeg en de totale winst uit tafel games 4.094.401.000\$ bedroeg (ongeveer 4 miljard). Zelfs met sportwedenschappen mee in de berekening, dat goed is voor 19.236.000\$ (ongeveer 19.2 miljoen), komt er geen enkel casino game in de buurt bij de opbrengst van slots. (Ref # 1)

Slots op het Decent.bet platform hebben het voordeel dat ze verifieerbaar en transparant zijn, terwijl ze gehuisvest worden op gedecentraliseerde smart contracts.

Het smart contract voor slots zal gebruikers toestaan om channels te creëren tussen hen en het huis voor initiële stortingen en uiteindelijke uitbetalingen. Elke zet tijdens

een actief spel zal worden verwerkt met behulp van een eenvoudige tweerichtingscommunicatie via een REST API.

Uiteindelijk, wanneer er een stabiele versie van Whisper komt(Ref # 2), zou Decent overgaan naar het Whisper-protocol voor een volledige decentrale communicatie voor zijn state channels te realiseren.

***** IMPLEMENTATIE INFO IN FINALE VERSIE*****

6.3 Mechanica

Bij de lancering, zal Decent.bet slots aanbieden met meerdere lijnen, bestaande uit 5 cijfers en maximaal 5 lijnen.

De grootte van de weddenschap van elke 'spin' zal worden vermenigvuldigd met het aantal lijnen dat de speler wenst te spelen. Bijvoorbeeld, als een gebruiker graag wil spelen met een inzet ter grootte van 10 DBET's terwijl hij speelt met 5 lijnen, zou de gebruiker 50 DBET's moeten inzetten, terwijl de kans op uitbetaling verhoogd wordt met het gebruik van meer regels.

Uitbetalingen zijn gebaseerd op het aantal symbool herhalingen van links naar rechts voor elke regel, startende vanaf 3 symbool herhalingen tot 5 herhalingen.

Het uitbetalingssysteem is hieronder opgelijst per winnende combinatie van verschillende symbolen voor elke lijn.

Elk symbool wordt aangeduid als letter, dewelke wordt vervangen door hun respectievelijke symbool tijdens het spel.

3xA – 10	4xA - 20	5xA - 30
3xB – 20	4xB - 40	5xB - 60
3xC – 40	4xC - 80	5xC - 120
3xD – 50	4xD - 100	5xD - 150
3xE – 75	4xE - 150	5xE - 225
3xF – 150	4xF - 300	5xF - 450
3xG – 300	4xG - 600	5xG - 900

De slots zullen bestaan uit 5 lijnen die elk 7 verschillende symbolen bevatten met elk hun wisselende frequenties wat zal resulteren in meerdere winnende combinaties op verschillende kansen. De verdeling van de frequentie van elk symbool op elke lijn wordt hieronder weergegeven:

4	4	7	6	7
5	4	4	6	4
4	6	2	3	3
2	2	4	1	3
4	2	2	2	1
1	2	1	2	2
1	1	1	1	1

Dit geeft ons een verdeling van 21 symbolen voor elke lijn.

Het totaal aantal verschillende combinaties zou op dit moment 21^5 of 4,084,101 verschillende combinaties zijn.

Gebaseerd op de lijn verdeling die hierboven is opgelijst, zou de kans op een winnende combinatie 9.433165% zijn.

De verschillende winnende combinaties, gebaseerd op reëls distributie en uitbetalingen hierboven vermeld, geven de user een return van 93.08291%.

100% van de gegenereerde opbrengst, zou worden verdeeld onder de houders van

DBET House Credits als onderdeel van elke opbrengstverdeling sessie. Zoals beschreven in punt 3.1 is de 5% balans gereserveerd voor een loterijtrekking. Het spel zelf zal de ervaring creëren om de echte slots in een casino te spelen en zou op meerdere schermformaten kunnen worden gespeeld. Wij zijn ervan overtuigd dat mobiele ondersteuning op termijn de aantrekking en het behoud van het aantal gebruikers zal vergroten.

6.4 Craps

Craps zal het tweede casino spel op het Decent.bet platform zijn. Het spel wordt aangeboden met één tafel per speler vanwege de problemen met de gebruikerservaring die zouden optreden bij een spel waarbij meerdere spelers verplicht zijn om transacties in een smart contract te registreren.

Het craps spel zal gebruiksvriendelijk zijn en in lijn met onze visie om een platform te creëren dat zowel transparant is als een responsieve gebruikerservaring biedt die veel verder gaat om de adoptie ervan te vergroten.

Craps zal ook gebruik maken van state channels met vooraf bepaalde willekeurige nummers die gebruik maken van blended seeds en hun hashes. Gebruikers zullen altijd tegen het huis spelen en kunnen kiezen tussen pass-line of don't pass-line om te beginnen, voordat ze hun dobbelstenen rollen.

Zodra de dobbelsteen op een zijde is gerold, wordt een willekeurig getal gegenereerd op basis van de beurt en zijn respectievelijk blended seed. Het controleert dan op de volgende voorwaarden voor een pass-line weddenschap -

1. Als de som van de dobbelstenen 7 of 11 is, wint de gebruiker het spel. Als de som van de dobbelstenen 2, 3 of 12 is, wint het huis het spel.

2. Als aan bovenstaande voorwaarden niet zijn voldaan, wordt de voorheen opgehaalde som nu ingesteld als het "punt". Nu, rolt de gebruiker en het huis herhaaldelijk met de dobbelstenen totdat het punt of een 7 wordt gerold. Als het punt

als eerste wordt gerold, wint de gebruiker. Als een 7 eerst wordt gerold, wint het huis.

3. Alle winst van de gebruiker is dubbel van het bedrag dat werd gespeeld.

Voor het don't pass-line bets, worden de voorwaarden tussen de gebruiker en het huis omgedraaid.

Net als bij andere Casino games op het platform, zal 100% van de gegenereerde winsten worden verdeeld over houders van DBET House Credits als onderdeel van elke opbrengstverdeling sessie.

6.5 Andere casino games

Na verloop van tijd, zullen er andere casino spellen toegevoegd aan het platform op vraag van gebruikers in de vorm van smart contracts en state channels, terwijl DBET's zullen worden gebruikt voor alle transacties.

7.0 VERDIENSTEN, UITBETALINGEN & WINSTEN VERDELING

Op het Decent.bet platform, zal het mogelijk zijn voor gebruikers om DBET house credits te kopen voor elke sessie van 3 maanden. Aan het begin van sessie 0 of de laatste week van elke andere sessie, zullen gebruikers de mogelijkheid hebben om zich in te kopen in het huis door DBETs in te ruilen voor DBET house credits. In essentie blokkeert dit de gebruikers hun DBETs in het huis en laat het enkel toe om deze terug te deblokken aan het eind van een sessie, samen met eventuele winst.

DBET house credits zullen in de toekomst ook uitwisselbaar zijn voor DBETs in het DBET house exchange op elk moment gedurende een sessie, dit om de liquiditeit te verzekeren. DBET house credits zullen ook overdraagbaar zijn naar de volgende sessie in de laatste week van de huidige sessie, alsook blokkeren van gebruikers DBETs voor een volgende sessie terwijl winst wordt uitbetaald.

Aangezien smart contracts niet automatisch alle houders van DBET house credits kan liquideren door hun statuut - in het begin van elke sessie na S1, zullen houders van DBET house credits manueel hun house credits moeten uitwisselen om hun uitbetaling toe te eigenen. Alle houders van DBET house credits zullen hiervan op de hoogte gebracht worden door de front-end en via e-mail voor elke periode waarin het mogelijk is om house credits te kopen en aan het begin van elke winstverdeling periode.

Winst van elke gebruiker gedurende elke sessie worden berekend door middel van de volgende vergelijking -

$$\frac{\textit{House Credits}}{\textit{Total House Credits}} \times (\textit{Session Profits})$$

Bijvoorbeeld: Als je totaal aantal gekochte DBET house credits gelijk is aan 10,000,000 DBET house credits en de winst van de sessie is 4,000,000 DBETs – De winst die na de split overblijft voor de gebruiker is 3,800,000 DBETs wat 95% van de winst is. Nogmaals, 5% is gereserveerd voor de loterij sessie.

In dit scenario, als de gebruiker 20,000 DBET house credits had gekocht, hij/zij zou dan recht hebben op $\frac{20,000}{10,000,000} \times 3,800,000$ voor een totaal van 7,600 DBETs.

Indien er voor gelijk welke reden het profijt gelijk is aan nul of kleiner dan nul op het einde van de sessie, kunnen de gebruikers hun DBET house credits liquideren en hun verlies accepteren.

8.0 LOTERIJEN

Loterijen zullen plaatsvinden op het eind van elke sessie nadat de winstverdeling heeft plaatsgevonden.

Alle houders van DBET house credits met een minimum van 1,000 DBETs op het einde van de sessie zullen automatisch een loterij lot krijgen voor elke 1,000 DBETs die ze bezitten, met een maximum van 5 loten. De loterij vergt geen manuele interactie van de gebruiker.

Loterijen werken op een simpele manier; een functie wordt aangeroepen aan het begin van de sessie zolang deze nog niet werd aangeroepen.

De functie vraagt aan willekeurig nummer aan random.org tussen 0 en het aantal houders van DBET house credits aanwezig in het array van houders van DBET house credits.

Degene die zich bevindt op de positie, aangegeven door het willekeurige nr van random.org, in het array van houders van DBET house credits zal zichzelf de winnaar van de loterij mogen noemen.

Alle winst zal automatisch naar de winnaar overgedragen worden.

9.0 WHITE LABEL SOLUTIONS

In lijn met Decent.bet's visie van een snelle en zorgeloze gebruikerservaring van ons blockchain gebaseerd gok platform, zullen we een white label oplossing aanbieden aan grotere bedrijven die ons platform willen gebruiken. We geven hen de technologie om zelf hun huizen te creëren waar ze hun eigen aangepaste lijnen en feeds kunnen gebruiken.

9.1 Vereisten

Alle andere bedrijven die van plan zijn Decent.bet te gebruiken voor hun gok services zullen op zijn minst 2,000,000 DBETs moeten bezitten. Er zal een doorlichting plaatsvinden om hun prestaties uit het verleden te verifiëren, alsook om na te gaan of ze compliant zijn met de juiste regelgeving in het juridictie waar ze gevestigd zijn.

9.2 White Label huizen

Anderen bedrijven die tot het platform zijn geaccepteerd, mogen hun eigen aangepaste casino games en lijnfeeds implementeren via de Decent.bet API. Zodra de implementatie van API's is voltooid, worden afzonderlijke smart contracts voor elke provider aangemaakt en kunnen gebruikers tussen verschillende aanbieders van het platform wisselen.

9.3 Initial House Buyouts

Voor de verkoop van white label huizen aan andere bedrijven, zullen gebruikers de kans krijgen om DBET house credits aan te kopen van deze nieuw gecreëerde huizen. Deze credits zullen dan dienen af gekocht te worden door de bedrijven aan een vooraf gedefinieerde rate ingesteld door het huis. Bijvoorbeeld, een nieuw house dat wordt geïntroduceerd aan de gebruikers, heeft 1,000,000 credits aangekocht door gebruikers. Deze gebruikers mogen nu op hun beurt een rate definiëren waaraan het huis verkocht wordt aan de bedrijven. Nu, in dit geval, laat ons zeggen dat de gebruikers een vooraf gedefinieerde rate van 1.2x hebben gekozen, een bedrijf zou dan 1,200,000 DBETs moeten betalen aan alle DBET house credit houders voor dat

het controle kan nemen over het huis. Dit laat toe om gebruikers de keuze te geven over welke providers ze willen op het platform, alsook hiervoor een financiële bonus toe te kennen.

10.0 MULTI-PLATFORM

In lijn met de visie van Decent.bet op blockchain back-end digitale casino's, zullen de grafische user-interfaces beschikbaar zijn op meerdere platforms om de adoptie- en retentiecijfers te verhogen. Decent.bet biedt zowel een responsieve web front-end als native mobile apps voor zowel Android als iOS-apparaten.

Met de nadruk op games die flexibel zijn in termen van transactietijden - een belangrijke beperking in Ethereum op dit moment, kunnen sportweddenschappen en casino spellen zoals slots en craps nog steeds worden gespeeld met een soepele en aantrekkelijke gebruikerservaring.

11 DECENT C

Decent.bet zal een gecertificeerd 501c (3) liefdadigheidfonds opstellen, genaamd 'Decent C for Humanity' of 'Decent Charity for Humanity'. 10% van de winst die door de oprichters van DBET house credits wordt gegenereerd zal worden gedoneerd aan Decent C for Humanity. Het donatiebedrag zal niet hoger zijn dan \$ 50,000.00 per sessie.

De focus van het goede doel is om wereldwijd steun te bieden aan de mensheid. De begunstigen van de liefdadigheid worden op 2 manieren gekozen, door de oprichters en door stemmen van de gemeenschap.

12 CROWDSALE

Decent.bet zal een crowdsale houden in september 2017, waar snelle kopers DBET-tokens kunnen bemachtigen voor de volledige lancering van het platform.

De crowdsale zal gelimiteerd worden op 350.000.000 DBET's gedurende de crowdsale. De crowdsale zal 30 dagen duren, tenzij de limiet van 350.000.000 DBET's eerder bereikt wordt. Aan het einde van de crowdsale worden resterende tokens vernietigd indien ze niet allen verkocht zijn.

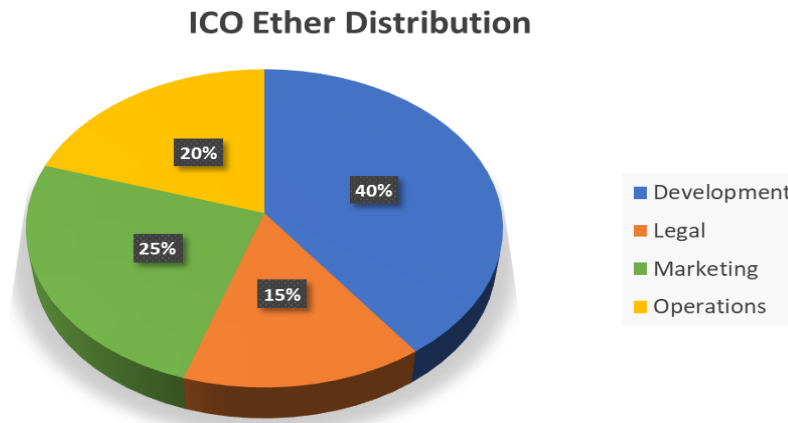
De hoeveelheid tokens die verkocht worden tijdens de crowdsale zullen 70% van het totale aanbod van tokens vertegenwoordigen. De overige 30% wordt aan het einde van de crowdsale verdeeld als volgt toegewezen:

18% time-locked oprichters aandeel - inwisselbaar na 1 jaar. Dit stimuleert het Decent.bet team om het platform te ontwikkelen en bijgevolg de tokenwaarde op een stabiele snelheid te laten groeien.

10% in het contract dat alleen gebruikt kan worden om het huis op te richten. Deze initiële storting in het huis zal worden verantwoord als een bijdrage van de oprichters die de oprichters het recht geven op de resulterende DBET house credits winst.

2% gebruikt voor bounties - Bitcointalk handtekening campagnes, Sociale media campagnes, Blog posts, vertalingen en meer.

De Ether die tijdens de crowdsale wordt opgehaald wordt als volgt verdeeld.



Ontwikkeling - 40% - Wordt gebruikt om programmeurs in dienst te nemen voor het ontwikkelen van smart contracts, front-end en casino games en om ervoor te zorgen dat Decent.bet op schema blijft om de aankondigingen die op de roadmap staan na te komen.

Juridisch - 15% - Licenties, advocatenkosten en andere juridische werkzaamheden / processen die nodig zijn om met alles wettelijk in orde te zijn om een gok platform wettelijk te runnen.

Marketing - 25% - Marketing Campagnes zowel online als offline die regelmatige traditionele gokkers kunnen inlichten en overtuigen om over te stappen naar het Decent.bet platform.

Operationele kosten - 20% - Voor alle overige bedrijfskosten die door het platform nodig zouden zijn om de dagelijkse functionaliteit en de langetermijngroei te waarborgen.

13 TOEKOMSTPOTENTIEEL

Na het afronden van de crowdsale zal Decent.bet op basis van het opgehaalde bedrag, een ontwikkelingsteam opzetten om zo veel casino games op het platform mogelijk te maken in lijn met hun visie op massa-adoptie.

Met een grote verscheidenheid aan casinospellen die transparant, controleerbaar en verifieerbaar zijn met behulp van de Ethereum blockchain gekoppeld aan een 100% winstuitkering voor DBET house credit houders, zal Decent.bet een solide basis hebben om uit te groeien tot een grote speler in de wereldwijde wereld van online casino's .

Met verbeteringen van de huidige infrastructuur van de Ethereum blockchain zou Decent.bet ook overgaan naar een volledig gedecentraliseerd model voor casinospellen zolang de gebruikerservaring hier niet op moet inboeten.

Vanuit een sportbooks perspectief, zal Decent.bet op zoek gaan naar alle populaire sporten en e-sports die aan bod komen in regio's over de hele wereld, om zich overal te wereld te vestigen als toonaangevend blockchain-gebaseerd sportbook.

14 RISICO'S

14.1 Server Downtime

Door het gebruik van state channels vereist Decent.bet een communicatiemethode voor casino games om gegevens uit te wisselen voor elke beweging in het spel. Door het gebrek aan stabiele gedecentraliseerde messagingprotocollen, moet Decent.bet gebruik maken van een REST API die op cloud infrastructuur wordt gehost, om als communicatiemethode te fungeren om off-chain game moves tussen gebruikers en het huis. Net als bij elke oplossing die berust op een client-server-architectuur, kan downtime optreden door een aantal onvoorziene omstandigheden.

Time-outs zijn opgenomen in elk contract. Hierdoor kunnen gebruikers hun channels zelf afsluiten na de time-out periode, zodat hun geld niet wordt vastgehouden, tijdens een server outage waardoor communicatie met de spelers tijdelijk niet mogelijk is.

Om downtime te beperken en maximale uptime te verzekeren, zal Decent.bet gebruikmaken van high-end cloud infrastructuur met meerdere nodes, ondersteund door load balancers, samen met DDOS bescherming. Alle on-chain events worden ook door afzonderlijke instanties bekeken om te verzekeren dat, zelfs als de API-servers offline zijn, transacties op de keten, zoals het sluiten van channels, door het huis kunnen worden uitgevoerd. Zodra Ethereum's Whisper een stabiele versie lanceert, zullen wij overschakelen zodat alle communicatie niet langer via de REST API verloopt, maar helemaal on-chain.

14.2 Betrouwbare databronnen

Alle sportweddenschappen, lijnen en uitslagen op het Decent.bet platform worden aangeleverd door adressen die eigendom zijn van Decent.bet. Gebruikers van het platform zullen op Decent.bet moeten vertrouwen dat het correcte data aanlevert. Om te voorkomen dat er problemen optreden in dit aspect, zal Decent.bet gebruik maken van gegevens van meerdere data providers en zullen alle gegevens eerst worden

geverifieerd, voordat de gegevens on-chain gebracht worden. Als er echter toch een fout optreedt, kunnen gebruikers deze melden, een correctie vragen en terugbetalingen ontvangen.

In de toekomst zal Decent.bet kijken naar een implementatie van gedecentraliseerde on-chain oracles die beloond zullen worden om de juiste resultaten door te laten, terwijl kwaadwilligen gestraft zullen worden.

14.3 Afhankelijkheid van de Ethereum Blockchain

Aangezien Decent.bet een platform is op basis van de Ethereum blockchain, is het uiteindelijk afhankelijk van de staat van het Ethereum Network voor haar lange termijn succes. Elk onvoorzien incident op het Ethereum Network kan Decent.bet negatief beïnvloeden in termen van prestatie, stabiliteit, beveiliging, enz.

Decent.bet is ook beperkt door de huidige beperkingen van het Ethereum Network zijnde snelheid, schaalbaarheid, ... Echter, met de toekomstige updates in het vooruitzicht die de toestand van het Ethereum Network aanzienlijk zullen verbeteren, zal Decent.bet hier ook beter van worden, bijvoorbeeld door het kunnen aanbieden van complete gedecentraliseerde / on-chain oplossingen, in plaats van te vertrouwen op layer 2-oplossingen zoals state channels voor snelle, controleerbare casino games.

15.0 REFERENTIES

Slots statistieken

<http://factmyth.com/factoids/slots-account-for-more-revenue-than-all-other-casino-games-combined/>

Gedecentraliseerd Communicatie Protocol – Whisper

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Whisper>

Ethereum Sharding schaalbaarheid mogelijkheden

<https://github.com/ethereum/wiki/wiki/Sharding-FAQ>

Global Online Gambling Market - by Type, Device, Regions - Market Size, Demand Forecasts, Industry Trends and Updates (2014-2020)

https://www.researchandmarkets.com/research/hdl474/global_online